

## 2020 Eesti meistrivõistlused tütarlastele käsipallis juhend

### 1. Üldsätted

- 1.1. 2020. aasta Eesti tütarlaste käsipallimeistrivõistluste (edaspidi EMV) juhend reguleerib klubide käsipallivõistkondade ning mängijate EMV osalemise ja võistluste korraldamisega seotud küsimusi hooajal 2019/2020.

### 2. Andmekaitse põhimõtted

Eesti Käsipalliliidu (edaspidi EKL) andmekaitse põhimõtted ja isikuandmete kasutamise kord on kättesaadav <http://www.handball.ee/est/g359s13936> ning neid põhimõtteid kasutatakse ka käesoleva võistluse administreerimiseks.

### 3. Eesmärk

- 3.1. EMV eesmärgiks on:
  - 3.1.1. hooaja parimate tütarlaste käsipallivõistkondade välja selgitamine meistrivõistlustel;
  - 3.1.2. käsipalli jätkusuutlikkuse tagamine Eestis;
  - 3.1.3. võistlustel osalevate käsipallivõistkondade ja käsipallurite meisterlikkuse tõstmine;
  - 3.1.4. käsipalli arendamine ja populariseerimine.

### 4. Autasustamine

- 4.1. 2020 aasta Eesti meistrivõistluste võitja igas vanuseklassis on selle vanuseklassi Eesti meister käsipallis.
- 4.2. EMV võitjat ning II ja III koha saavutanud võistkonda, autasustatakse karikaga.
- 4.3. EMV kolmele esimesele kohale tulnud võistkonna liikmeid ja ametlikke isikuid (kokku 18 inimest ühest võistkonnast) autasustatakse medalite ja diplomite ja eriauhinnadega.
- 4.4. Iga võistkonna parimat mängijat autasustatakse eriauhinnaga.
- 4.5. EMV A ja B vanuseklassi parimat mängijat, parimat kaitsemängijat ja väravavahti ning resultatiivseimat mängijat autasustatakse eriauhinnaga.
- 4.6. EMV C vanuseklassi parimat mängijat, väravavahti ning resultatiivseimat mängijat autasustatakse eriauhinnaga.
- 4.7. EMV D ja D2 vanuseklassi parimat mängijat ja väravavahti autasustatakse eriauhinnaga.

### 5. Võistlustest

- 5.1. Kõik EMV mängud on ametlikud (EKL) mängud.
- 5.2. Küsimused, mis on seotud EMV läbiviimisega ja organiseerimisega, lahendatakse EKL poolt.
- 5.3. EMV-ga seonduvat käsitletakse ja lahendatakse kooskõlas antud juhendi, EKL kodukorra, EKL distsiplinaarmäärustiku, EKL juhatuse ja üldkoosoleku otsustega ning Rahvusvahelise Käsipalliföderatsiooni (IHF) ja Euroopa Käsipalliföderatsiooni (EHF) poolt kehtestatud aktide ja suunistega.
- 5.4. EMV viiakse läbi vastavalt IHF poolt kehtestatud käsipalli võistlusmäärustele.
- 5.5. Käesolevas juhendis määratlemata küsimused lahendab EKL sekretariaat koostöös EKL distsiplinaarkomisjoni ja juhatusega.
- 5.6. Käesoleva juhendi kõik punktid on osalevatele võistkondadele kohustuslikud ja kuuluvad täitmisele.

### 6. Võistluste toimumise aeg, - koht ja vanuseklassid

- 6.1. EMV tütarlastele toimuvad:
  - 6.1.1.A vanuseklass 2000
    - 6.1.1.1. I etapp 18.01.-19.01.2020.a. Kehra, Kehra Spordihoone;
    - 6.1.1.2. II etapp 04.04.-05.04.2020.a. Tapa, Tapa Spordikeskus.

#### 6.1.2.B vanuseklass 2003

6.1.2.1. I etapp 07.02.-09.02.2020.a. Tapa, Tapa Spordikeskus;

6.1.2.2. II etapp 08.05.-10.05.2020.a. Tapa, Tapa Spordikeskus.

#### 6.1.3.C vanuseklass 2005

6.1.3.1. I etapp 25.01.-26.01.2020.a. Kehra, Kehra Spordihoone;

6.1.3.2. II etapp 21.03.-22.03.2020.a. Aruküla, Aruküla Spordihoone;

6.1.3.3. III etapp 11.04.-12.04.2020.a. Kehra, Kehra Spordihoone.

#### 6.1.4.D vanuseklass 2007

6.1.4.1. I etapp 14.03.-15.03.2020.a. Tapa, Tapa Spordikeskus;

6.1.4.2. II etapp 25.04.-26.04.2020.a. Kehra, Kehra Spordihoone.

#### 6.1.5.D2 vanuseklass 2008

6.1.5.1. I etapp 21.02.-23.02.2020.a. Tapa, Tapa Spordikeskus;

6.1.5.2. II etapp 15.05.-17.05.2020.a. Tapa, Tapa Spordikeskus.

### 7. Osalejad

- 7.1. EMV-I võivad osaleda ühe klubi mängijatest moodustatud võistkonnad, kusjuures klubi peab olema EKL liige.
- 7.2. Võistlustel osalevatele mängijatele on terviseuuringu läbimine kohustuslik.
- 7.3. Iga võistlustega seotud osaleja vastutab oma tervisliku seisundi eest ise.
- 7.4. D2 vanuseklassis on ühes võistkonnas korraga väljakul 5+1 mängijat.
- 7.5. EMV-le võib registreerida piiramatut arvu mängijaid ja ametlikke esindajaid.
- 7.6. Ühes mängus võib osaleda 16 mängijat ja 4 ametlikku esindajat, kes on märgitud mängijate nimelisel registreerimislehel. Nad kõik kantakse mängu protokollis ning siis on neil õigus viibida varumängijate pingil.

### 8. Võistkondade ja mängijate registreerimine EMV osalemiseks

- 8.1. EMV-I osalemise aluseks võetakse klubide võistkondade registreerimine, mis saadeti võistkondade poolt kirjalikult EKL-le juunis 2019.a, ning täpsustati ja kinnitati vastava spordiklubi juhatuse liikme poolt detsembris 2019.
- 8.2. Võistlusel osalemisest loobumise korral:
  - 8.2.1.1. pärast süsteemide kinnitamist rakendub klubile muudatuse tasu maksmise kohustus, mis on pooleteisekordne osalustasu summa;
  - 8.2.1.2. pärast süsteemide kinnitamist ja ajakavade koostamist ning avalikustamist rakendub klubile muudatuse tasu maksmise kohustus, mis on kahekordne osalustasu summa;
  - 8.2.1.3. kaks päeva enne võistluse toimumise kuupäeva rakendub klubile muudatuse tasu maksmise kohustus, mis on kolmekordne osalustasu summa.
- 8.3. **Mängijate nimeline registreerimine võistlustele**
  - 8.3.1. Klubi mängijate nimeline registreerimine EKL võistlusteks toimub EKL poolt kehtestatud ametlikul mängijate nimelise registreerimislehel (vaata juhendi Lisa 1), mille korrektset trükitud originaali esitab võistkonna ametlik esindaja võistluspaigas **enne esimese mängu algust** võistluste vastutavale korraldajale või peakohtunikule.
  - 8.3.2. Mängijate registreerimise protseduur toimub vastavalt EKL kodukorrale.
  - 8.3.3. Kõik mängijad peavad omama EKL mängija litsentsi.
  - 8.3.4. EMV-I tohib üks mängija esindada oma klubi ühes vanuseklassis ainult ühte võistkonda.
  - 8.3.5. EMV A,B,C vanuseklassis tuleb klubidel kõikide osalevate võistkondade mängijad sisestada EKL statistikasüsteemi <http://admin.kasipall.ee/>.
  - 8.3.6. Võistkonna mängijate nimelise registreerimisleht on osalevale võistkonnale aluseks võistkonna EKL statistikasüsteemi sisestamiseks. Mängijate nimelisel registreerimislehel võib

olla registreeritud rohkem mängijaid

## 9. Võistluste otsene korraldamine ja tulemuste edastamine

9.1. Võistluste üldjuhtimist teostab EKL koos võistluste vastutava korraldajaga.

9.2. Võistlused toimuvad ettenähtud ajal, kohas ja koostatud ajakava alusel.

9.3. Võistluste vastutavad korraldajad on:

9.3.1.A vanuseklass 2000:

9.3.1.1. I etapp 18.01.-19.01.2020.a. Viktor Nikolejav, Spordiklubi Kehra käsipall;

9.3.1.2. II etapp 04.04.-05.04.2020.a. Mare Neps, Spordiklubi Tapa.

9.3.2.B vanuseklass 2003:

9.3.2.1. I etapp 07.02.-09.02.2020.a. Mare Neps, Spordiklubi Tapa;

9.3.2.2. II etapp 08.05.-10.05.2020.a. Mare Neps, Spordiklubi Tapa.

9.3.3.C vanuseklass 2005:

9.3.3.1. I etapp 25.01.-26.01.2020.a. Kaupo Liiva, Spordiklubi Kehra käsipall;

9.3.3.2. II etapp 21.03.-22.03.2020.a. Avo Möls, Aruküla Spordiklubi;

9.3.3.3. III etapp 11.04.-12.04.2020.a. Kaupo Liiva, Spordiklubi Kehra käsipall.

9.3.4.D vanuseklass 2007:

9.3.4.1. I etapp 14.03.-15.03.2020.a. Mare Neps, Spordiklubi Tapa;

9.3.4.2. II etapp 25.04.-26.04.2020.a. Kaupo Liiva, Spordiklubi Kehra käsipall.

9.3.5.D2 vanuseklass 2008:

9.3.5.1. I etapp 21.02.-23.02.2020.a. Mare Neps, Spordiklubi Tapa;

9.3.5.2. II etapp 15.05.-17.05.2020.a. Mare Neps, Spordiklubi Tapa.

## 9.4. Ajakava muutmine

9.4.1. Kinnitatud ajakava on võimalik muuta. Võistluste ajakava muutmisel tuleb tasuda ajakava muutmise tasu sellel osapoolel, kes muudatust soovis. Muudatust saab teha ainult siis, kui kõik võistlustel osalejad on planeeritava muudatusega nõus. Kirjalikud nõusolekud (e-kirja teel) hangib osaleja, kes muudatust soovis. Ajakava muutmise tasu on 50 eurot ühe võistluse kohta, mille eest esitab EKL sekretariaat arve muudatust soovinud klubile ja mis tuleb tähtaegselt tasuda.

## 9.5. Parimate mängijate valimine

9.5.1. Vanuseklassi iga treener nimetab kolm paremat mängijat igas kategoorias ja selle järgi pannakse punktid (4, 2, 1). Parim selgub punktide liitmisel. Kui saadakse võrdne arv punkte, siis otsustab parima peakohtunik.

9.5.2. Resultatiivseim mängija A, B ja C vanuseklassis selgub EKLi statistikasüsteemi järgi, kui väravate arv on kahel või enam mängijal võrdne, saab otsustavaks antud mängijate võistkonna parem lõplik koht võistlustel.

## 9.6. Tulemuste edastamine

9.6.1.D, D2 vanuseklassis tuleb iga mängupäeva õhtuks saata mängude tulemuste info koos tabeliseisuga e-kirja teel aadressile [priit@handball.ee](mailto:priit@handball.ee).

9.6.2. Viimasel mängupäeval pärast võistluse lõppu tuleb tulemused sisestada tabelitesse, informatsioon kirjatähtedes kokkuvõtte osasse ning fail tuleb saata e-kirja teel [priit@handball.ee](mailto:priit@handball.ee).

9.6.3. Tabelites peavad mängude tulemused korrektselt kirjas olema.

9.6.4. Kokkuvõtte osas peavad kirjatähtedes täidetud olema kõik järgmised väljad:

9.6.4.1. võistkondlik paremusjärjestus koos treeneri ees ja perekonnanimega;

- 9.6.4.2. auhinnaliste 1.–3. kohtade võistkondade koosseisud koos isikute ees- ja perekonnanimega;
- 9.6.4.3. parimate mängijate ees- ja perekonnanimed ning võistkonna nimi, mida mängija esindas.

### 9.7. Pildistamine

- 9.7.1. A-, B- ja C-, D-, D2- vanuseklasside esimestel etappidel tuleb soovituslikult pildistada osalevad võistkonnad võistlusvormides, suures formaadis: võistkonna pilt, meeoleolupildid võistlusmomentidest.
- 9.7.2.A-, B- ja C-, D-, D2- vanuseklasside viimastel etappidel tuleb pildistada suures formaadis ja otsevaates, inimese täispikkuses, vähemalt 2,5 MB 1 pilt:
  - 9.7.2.1. võistkonnad võistlusvormides võistkonna pilt;
  - 9.7.2.2. 1.-3. koha autasustamisel parimate võistkondade võistkonna pilt;
  - 9.7.2.3. turniiri parima mängija, kaitsemängija, väravavahi ja resultatiivsema mängija ning võistkondade parimate mängijate pildid.
- 9.7.3. Pildid peavad olema vabaks kasutamiseks kõikides meediaväljaannetes ja käsipalli reklaamiks käsipalli ja meediaväljaannete veebis ning muudes kanalites.
- 9.7.4. Piltide eest EKL tasu ei maksa ja nende eest pole õigust ka mingeid tasusid mujalt nõuda.
- 9.7.5. Pildid tuleb edastada e-kirja teel aadressile [priit@handball.ee](mailto:priit@handball.ee) või ftp serverisse <ftp://www.kasipall.ee> kasutajanimi: [fotograaf.kasipall.ee](http://www.kasipall.ee); parool: Pildid16 (kasuta piltide üleslaadimiseks tasuta failivahetusprogrammi FileZilla).

## 10. Võistlustega seotud isikute/organisatsioonide kohustused

### PROJEKTIJUHID, VÕISTLUSTE KORRALDAMISEKS VAJALIKUD TEGEVUSED

- 10.1. EKL noortevõistluste projektijuhi kohustused:
  - 10.1.1. koostab võistluste ajakava ning tabelid ja saadab e-kirja teel EKL noortespordi juhile.
- 10.2. EKL-i kohtunike projektijuhi kohustused:
  - 10.2.1. kindlustab väljakukohtunike olemasolu kõikidel võistlusmängudel;
  - 10.2.2. kindlustab peakohtuniku olemasolu võistlustel;
  - 10.2.3. kindlustab peakohtuniku määramise võistlustele koostöös EKL kohtunike koguga;
  - 10.2.4. aitab korraldada kohtunike tegevuse osas vajalike dokumentide edastamist EKL-i;
  - 10.2.5. broneerib kohtunikele majutuse võistlustel ja informeerib neid;
  - 10.2.6. lepib võistluste peakohtuniku ja väljakukohtunikega kokku nende transpordi võistluste toimumise kohta ja tagasi;
  - 10.2.7. teeb peakohtunike tagasisideankeetidest analüüsi ja edastab kokkuvõtte EKL-i.
- 10.3. EKL noortespordi juhi kohustused:
  - 10.3.1. koostab enne võistluste algust noorte vanuseklasside võistlust reguleeriva juhendi;
  - 10.3.2. saadab ajakava ja tabelid osalevatele võistkondade treeneritele ning vastutavale korraldajale, EKL kohtunikekogule ja EKL distsiplinaarkomisjonile vähemalt 10 päeva enne esimest võistluspäeva;
  - 10.3.3. teeb vanuseklassi tulemusuudiste pressiteated, millele lisab juurde vastutava korraldaja poolt saadetud kvaliteetsed pildid;
  - 10.3.4. laadib vanuseklassi tulemusuudised EKL veebi ja sotsiaalmeedia kontodele;
  - 10.3.5. lisab vastutava korraldaja poolt saadetud pildid käsipalli veebigaleriisse;
  - 10.3.6. loob [www.handball.ee](http://www.handball.ee) veebikeskkonnas algavate võistluste kohta vajalikud eraldi veebilehed ja teeb ning täiendab neid vastavalt ajakavade või muu info saabumisel;
  - 10.3.7. tellib, valmistab ette ja korraldab auhindade õigeaegse saatmise võistluspäevale;
  - 10.3.8. sisestab EKL statistikasüsteemi [www.kasipall.ee](http://www.kasipall.ee) A, B ja C vanuseklassi mängud enne võistluse algust ja kinnitab mängude lõpus;
  - 10.3.9. kontrollib osalevate klubide poolt juhendi täitmist;
  - 10.3.10. saadab osalevatele klubidele e-kirja teel kokkuvõtted pärast võistluste lõppu.

- 10.4. Mängijate võistluslitsentside kontroll:
- 10.4.1. kontrollib üle kõikide noorte vanuseklasside mängijate võistluslitsentsid, peab selle üle arvestust ja esitab klubidele sellekohased arved;
  - 10.4.2. koostab võistlustulemuste arhiivikausta, igal etapil:
    - 10.4.2.1. võistlusjuhend;
    - 10.4.2.2. ajakava;
    - 10.4.2.3. osalevate võistkondade mängijate registreerimislehed;
    - 10.4.2.4. mängu protokollid;
    - 10.4.2.5. tulemuste tabelid;
    - 10.4.2.6. kokkuvõte;
    - 10.4.2.7. lõppjärjestus.

## **VÕISTLUSTE KORRALDAMISE PERSONAL**

- 10.5. Võistluste peakohtuniku kohustused
- 10.5.1. Üldised kohustused
- 10.5.1.1. Kontrollib :
- 10.5.1.1.1. kõikide võistkondade mängijate registreerimislehte, et see oleks korrektselt täidetud (ei tohi olla soditud, maha tõmmatud jne);
  - 10.5.1.1.2. protokollide korreksust ja selle korrektset täitmist, mängijate visatud väravate väljaarvutamist, kohtunikepoolseid allkirju jne);
  - 10.5.1.1.3. [ühekordsete protokollide](#) kasutamist;
  - 10.5.1.1.4. statistika korrektset tegemist;
  - 10.5.1.1.5. mängude poolaja ja vaheaja ajagraafikus ette nähtud ajast kinnipidamist;
  - 10.5.1.1.6. võistkondade võistlusvarustust, et see vastaks käesoleva juhendi võistlusvarustuse punktidele;
  - 10.5.1.1.7. kohtunike võistlusvarustust ja selle vastavust võistlusmäärustele;
  - 10.5.1.1.8. õige mängupalli kasutamist mängudes;
  - 10.5.1.1.9. lauakohtunike ja statistiku tööd (teeb märkuse, kui tegeletakse mängude ajal kõrvaliste asjadega) ning teeb ettepanekuid selle muutmiseks/ parandamiseks/ tunnustamiseks;
  - 10.5.1.1.10. korrektsete tabloode, võistkondade nimesiltide ja lauakohtunike korrektsete töövahendite olemasolu;
  - 10.5.1.1.11. võistlusaali nõuetele vastavust (korrektsed jooned, ohutusalad, konstruktsioonid ei sega mängukäiku, õigete suurustega väravad jne);
  - 10.5.1.1.12. saali puhtust võistluste alguses, võistluse käigus ja võistluste lõpus;
  - 10.5.1.1.13. garderoobide seisukorda võistluskoahas ja vajadusel nõuab osalejatelt ja/või vastutavalt korraldajalt korra tagamist.
- 10.5.1.2. Allkirjastab kõik mängude protokollid.
- 10.5.2. Võistluste käigus:
- 10.5.2.1. kontrollib koostöös kohtunikega, et järgitakse strateegia päeval kokku lepitud reegleid erinevate kaitseformatsioonide kasutamise osas;
  - 10.5.2.2. jälgib ja juhendab ning annab tagasisidet väljakukohtunike tööle;
  - 10.5.2.3. selgitab välja võistluste parimad mängijad ja/või vajadusel otsustab iseseisvalt;
  - 10.5.2.4. jälgib võistluste käiku ja kontrollib õiget tabeliseisu;
  - 10.5.2.5. teeb ettepanekuid võistluste paremaks korraldamiseks ja kohtunike kogule kohtunike töö osas;
  - 10.5.2.6. teeb otsuseid raportiga karistuste kohta (tulenevalt EKL Distiplinaarmäärustikust) ja vajadusel võtab ühendust ning teeb ettepanekuid/esildisi EKL distiplinaarkomisjonile.
- 10.5.3. Pärast võistlust:
- 10.5.3.1. kontrollib tulemuste õigsust;
  - 10.5.3.2. viib koostöös vastutava korraldajaga läbi võistluse austasutamise;

- 10.5.3.3. vastutab väljakukohtunike poolt kokku lepitud vajaliku finantsdokumentatsiooni esitamise eest EKLi sekretariaati;
  - 10.5.3.4. teeb kokkuvõtted võistluse korraldusest;
  - 10.5.3.5. täidab võistluste tagasisideankeedi võistluste paremaks korraldamiseks nii sisulise kui ka korraldusliku poole pealt <https://forms.gle/qHnTzfhs4et8kQna9>
- 10.6. Võistluste vastutava korraldaja kohustused:
- 10.6.1. kindlustab toimuvate võistluste ajakava eksponeerimise võistlusaalis või teistes selleks ette nähtud kohtades, mis on nähtavad nii osavõtjatele kui pealtvaatajatele;
  - 10.6.2. kindlustab osalevate võistkondade nimesiltide olemasolu ja nende kasutamise vastavalt ajakavale võistlusaalis;
  - 10.6.3. kindlustab lauakohtunike ning statistiku olemasolu ja vastutab nendepoolse protokoll/statistika korrektse täitmise eest sellel võistlusel;
  - 10.6.4. kindlustab toimuvate võistluse tabeli pidamise, lisades pidevalt laekuvaid tulemusi ning tagab selle eksponeerimise võistlusaalis või teistes selleks ette nähtud kohtades, mis on nii osavõtjatele kui ka pealtvaatajatele nähtavas kohas;
  - 10.6.5. kindlustab kõikidele mängudele ühekordsed protokollid;
  - 10.6.6. A, B ja C vanuseklassi võistlustel tagab spordisaalis internetiühendusega tahvel- või sülearvuti olemasolu, mida kasutatakse mängude kajastamiseks EKL statistikasüsteemis [www.kasipall.ee](http://www.kasipall.ee);
  - 10.6.7. edastab vähemalt iga mängupäeva lõpuks e-kirja teel aadressile [priit@handball.ee](mailto:priit@handball.ee) antud päeva mängude tulemused, välja arvatud A, B, C vanuseklassis, kus mängude käik on jälgitav statistikaveebis;
  - 10.6.8. aitab koostöös peakohtunikuga korraldada võistluste autasustamise läbiviimist;
  - 10.6.9. kindlustab pildistamise ja kõikide piltide edastamise;
  - 10.6.10. kindlustab ja edastab viimasel mängupäeval pärast võistluste lõppu võistluse kokkuvõtte e-kirja teel aadressile [priit@handball.ee](mailto:priit@handball.ee):
    - 10.6.10.1. võistluste lõpliku tabeliseisu;
    - 10.6.10.2. kirjatähtedes võistkondade ja klubide paremusjärjestuse koos treenerite nimedega;
    - 10.6.10.3. kirjatähtedes kolme parema võistkonna koosseisud koos kõikide isikute ees- ja perekonnanimega;
    - 10.6.10.4. kirjatähtedes kõikide võistkondade paremate mängijate ees- ja perekonnanimed;
    - 10.6.10.5. kirjatähtedes kõikide paremate mängijate ees- ja perekonnanimed;
    - 10.6.10.6. kõikide piltide edastamise e-postile [priit@handball.ee](mailto:priit@handball.ee) või ftp serveri kaudu;
  - 10.6.11. teatab võistlusnädala alguses kõikidele osalejatele majutuskoha/majutuskohtade ja võimaliku toitlustuskoha kontaktid;
  - 10.6.12. saadab hiljemalt 10 päeva pärast võistluste lõppu võistluste originaalprotokollid ja mängijate registreerimislehed EKL bürosse;
  - 10.6.13. Täidab võistluste tagasisideankeedi võistluste paremaks korraldamiseks nii sisulise kui ka korraldusliku poole pealt.

#### **OSALEVATE KLUBIDE KOHUSTUSED**

- 10.7. Osaleva võistkonna/klubi kohustused on:
- 10.7.1. vajadusel tasuda vastutavale korraldajale kautsjon, et tagada kord võistkondade majutuskohtades ning võistluspaigas;
- 10.7.2. osaleda võistlustel, järgides kehtestatud reegleid ja juhindudes spordi „Fair play“ põhimõtetest;
- 10.7.3. sisestada A, B, C vanuseklassis enne võistluste algust EKL statistikasüsteemi <http://admin.kasipall.ee/login> kõik sel võistlustel osalevad:
  - 10.7.3.1. mängijad (isikukood ja mängija number);
- 10.7.4. täita ja edastada võistluste tagasisideankeet võistluste paremaks korraldamiseks nii sisulise kui ka korraldusliku poole pealt <https://forms.gle/qHnTzfhs4et8kQna9>;

- 10.7.5. teavitada ette nähtud ajaks vastutavat korraldajat toitlustuse ja majutuse soovist. Juhul, kui osalev võistkond seda ei tee, ei garanteerita toitlustust ja majutust vastutava korraldaja poolt;
- 10.7.6. käituda korrektselt võistluste ajal spordihallis/majutuskohas/võistluspaigas ja kui tekitatakse kahju, siis selle hüvitamine kahju saajale;
- 10.7.7. koristada enda järelt korrektselt võistkonna tekitatud olmeprügi.

## 11. Kohtunikud

- 11.1. EMV mängu teenindav kohtunike meeskond koosneb 4 inimesest (2 väljakukohtunikku, 1 ajamõõtja ja 1 sekretär).
- 11.2. A-,B-,C-,D, D2-vanuseklassi võistlusel on peakohtunik.
- 11.3. Võistlustele kohtunike määramine toimub EKLi kohtunikekogu ettepanekul.

## 12. Võistlustel kasutatavad kokku lepitud erireeglid

- 12.1. Noorte võistluste strateegia päeval 20.06.2019 lepiti kokku järgnevad erireeglid, et edendada noorte käsipallurite sportlikku arengut.
- 12.2. **Erireeglid kehtestati D ja D2 vanuseklassi EMV kõikide mängude 1. poolaja kohta järgmiselt:**
  - 12.2.1. D ja D2 vanuseklassides peab võistkond mängima 1. poolajal mees-mehe kaitset alates keskjoonest. Mängijat võib kaitstes vahetada või üle anda.
  - 12.2.2. Kaitsemängija peab üldjuhul olema ründajast 1m kaugusel. Kohtuniku poolt määratud viske sooritamise ajal peab kaitsja palliga mängijast olema 3m kaugusel ja teised mängijad oma vastasest 1m kaugusel.
  - 12.2.3. Kaitsev võistkond ei tohi 1. poolajal mängida mees-mehe kaitset ründava võistkonna kaitsealas.
  - 12.2.4. Väravavahiti/seitsmendat lisamängijat väljakule tuua ei tohi, v.a 7m karistusviske sooritamiseks.
  - 12.2.5. D vanuseklassis ei tohi mängida 2. poolajal kaitseformatsiooni, 5+1, 4+2 ehk ühte/kahte mängijat ei tohi personaalselt katta.
  - 12.2.6. D2 vanuseklassis ei tohi mängida 2. poolajal kaitseformatsiooni, 4+1, 3+2 ehk ühte/kahte mängijat ei tohi personaalselt katta.
  - 12.2.7. 2. poolajal võib võistkond soovi korral mängida mees-mehe kaitset kogu väljaku ulatuses.
- 12.3. **Erireeglid kehtestati C vanuseklassi EMV kõikide mängude 1. poolaja kohta järgmiselt:**
  - 12.3.1. 1. poolajal tohib kasutada ainult aktiivset kaitset ehk näiteks 5:1, 4:2, 3:3 või 3:2:1.
  - 12.3.2. Võistkond ei või 2. poolajal mängida kaitstes 5+1 või 4+2 formatsiooni, ehk võtta personaalselt ühte või kahte mängijat.
  - 12.3.3. 2. poolajal võib võistkond soovi korral mängida mees-mehe kaitset kogu väljaku ulatuses.
- 12.4. **Kokku lepitud erireeglite mittejärgimist karistatakse kohtunike poolt järgnevalt:**
  - 12.4.1. kaitseformaadi rikkumise korral peavad kohtunikud või peakohtunik koheselt suuliselt hoiatama võistkonna treenerit, ja olukorras, kus kaitsev võistkond saab selle tegevuse tagajärjel palli enda valdusesse, andma selle uuesti ründavale võistkonnale.
  - 12.4.2. Kui võistkond pärast suulist hoiatust ei muuda oma kaitseformaati reeglitega kooskõlas olevaks, siis igal järgneval kaitseformatsiooni eksimusel peatab kohtunik või peakohtunik mängu ning kaitsva võistkonna 1 mängija eemaldatakse väljakult kuni käimasoleva rünnaku lõpuni.
- 12.5. Ei ole lubatud tegevus, kus võistkond suunab teatud mängijad ühte mänguväljaku nurka ja jätab kaks mängijat tervele väljakule üks – ühe vastu ning samas nõuab ründava võistkonna treener, et vastasvõistkond peab võtma vastavalt reeglitele oma väljakupoolel 1 m kauguselt ründava võistkonna mängijaid. Kui kohtunik näeb, et ründava võistkonna mängijad kogunevad mänguväljakul ühte nurka, siis peatab ta mängu ja teeb suulise hoiatuse treenerile. Teistkordsel rikkumisel läheb rünnakuõigus kaitsvale võistkonnale.

### 13. Süsteem

- 13.1. **A vanuseklass (2000)**
  - 13.1.1. Viis (5) võistkonda, HC Kehra, Reval-Sport/Kopli, Reval-Sport/Tallinna Spordikool, Spordiklubi Tapa/Tapa valla Spordikool, Reval-Sport/Lasnamäe mängivad 2 korda omavahel läbi turniirisüsteemis.
- 13.2. **B vanuseklass (2003)**
  - 13.2.1. Kuus (6) võistkonda, Aruküla Spordiklubi, HC Pärnu/Padise, Reval-Sport/Tallinna Spordikool, HC Tabasalu, Spordiklubi Tapa/Tapa valla Spordikool, Reval-Sport/Kopli mängivad 2 korda omavahel läbi turniirisüsteemis.
- 13.3. **C vanuseklass (2005)**
  - 13.3.1. Seitse (7) võistkonda, Aruküla Spordiklubi, Reval-Sport/Mustamäe, Spordiklubi Tapa/Tapa valla Spordikool, HC Kehra, Reval-Sport/Kopli, HC Pärnu/Padise, Reval-Sport/Lasnamäe mängivad 2 korda omavahel läbi turniirisüsteemis.
- 13.4. **D vanuseklass (2007)**
  - 13.4.1. Kuus (6) võistkonda, HC Kehra, HC Tallinn, HC Padise/Pärnu, Reval-Sport/Lasnamäe, Reval-Sport/Mustamäe ja Spordiklubi Tapa mängivad 2 korda omavahel läbi turniirisüsteemis.
- 13.5. **D2 vanuseklass (2008)**
  - 13.5.1. Seitse (7) võistkonda, Reval-Sport/Lasnamäe, Reval-Sport/Tallinna Spordikool, Reval-Sport/Lasnamäe, HC Tabasalu, Sõmeru Põhikool ja Spordiklubi Tapa/Tapa valla Spordikool ja HC Padise/Pärnu mängivad kaks (2) korda turniirisüsteemis omavahel läbi.

### 14. Mängude arv ja mängupäevad etappidel

- 14.1. A-vanuseklassis mängitakse kahel etapil kokku 20 mängu, 10 mängu mõlemal etapil. Iga võistkond mängib ühel etapil 4 mängu. Mängupäevad mõlemal etapil on laupäev ja pühapäev.
- 14.2. B-vanuseklassis vanuseklassis mängitakse kahel etapil kokku 30 mängu, 15 mängu mõlemal etapil. Iga võistkond mängib ühel etapil 5 mängu. Mängupäevad mõlemal etapil on reede, laupäev ja pühapäev.
- 14.3. C -vanuseklassis mängitakse kokku 42 mängu. Kõigil etappidel mängitakse kokku 14 mängu, iga võistkond mängib ühel etapil 4 mängu. Mängupäevad kõigil kolmel etapil on laupäev ja pühapäev.
- 14.4. D-vanuseklassis mängitakse kokku 30 mängu. Mõlemal etapil mängitakse kokku 15 mängu, iga võistkond mängib 5 mängu. Mängupäevad mõlemal etapil on laupäev ja pühapäev
- 14.5. D2-vanuseklassis mängitakse kokku 42 mängu. Mõlemal etapil mängitakse kokku 21 mängu, iga võistkond mängib 6 mängu. Mängupäev mõlemal etapil on reede, laupäev ja pühapäev

### 15. Tulemuste arvestamine ja mänguaeg

- 15.1. **Mänguaeg on:**
  - 15.1.1. A vanuseklass – 2×30 min; poolaeg 10 minutit; kogu mänguks kuluv aeg – 90 min;
  - 15.1.2. B vanuseklass – 2×25 min; poolaeg 10 minutit; kogu mänguks kuluv aeg – 80 min;
  - 15.1.3. C vanuseklass – 2×20 min; poolaeg 5 minutit; kogu mänguks kuluv aeg – 65 min;
  - 15.1.4. D vanuseklass – 2×15 min; poolaeg 5 minutit; kogu mänguks kuluv aeg – 55 min;
  - 15.1.5. D2 vanuseklass – 2×15 min; poolaeg 5 minutit; kogu mänguks kuluv aeg – 55 min;



## 15.2. Tulemuste arvestamine

- 15.2.1. Tulemuste arvestamine toimub vastavalt kehtivatele IHFi võistlusmäärustele.
- 15.2.2. Võit annab 2, viik 1 punkti ja kaotus 0 punkti.
- 15.2.3. A, C, D, D2 vanuseklassis paremusjärjestuse selgitamiseks summeritakse kõikide mängude punktid.
- 15.2.4. Eraldi summeritakse paremusjärjestuse selgitamiseks B vanuseklassi põhiturniiri punktid ning B vanuseklassi finaaltorniiride punktid
- 15.2.5. Juhul, kui kaks või enam võistkonda koguvad mängides võrdselt punkte, siis määrab paremusjärjestuse:
  - 15.2.5.1. kõikide omavaheliste mängude punktid;
  - 15.2.5.2. kõikide omavaheliste mängude väravate vahe;
  - 15.2.5.3. suurem visatud väravate arv omavahelistes mängudes;
  - 15.2.5.4. kõikide mängude väravate vahe;
  - 15.2.5.5. suurem visatud väravate summa;
  - 15.2.5.6. loos.
- 15.2.6. Kui paremusjärjestust on vaja selgitada mitme võistkonna vahel, siis pärast seda, kui on selgunud esimene paremus, ei pöörduta edasise paremusjärjestuse selgitamiseks tagasi algusesse, vaid jätkatakse järgmise kriteeriumi alusel paremusjärjestuse selgitamist.

## 16. Mänguväljakud, väravad ja pallid.

### 16.1. Mänguväljakud

- 16.1.1. Saali olemasolu ja korrasoleku eest vastutab:
  - 16.1.1.1. A vanuseklass 2000:
    - 16.1.1.1.1. I etapp 18.01.-19.01.2020.a Kehra Spordihoone, Spordiklubi Kehra käsipall;
    - 16.1.1.1.2. II etapp 04.04.-05.04.2020.a Tapa Spordikeskus, Spordiklubi Tapa.
  - 16.1.1.2. B vanuseklass 2003:
    - 16.1.1.2.1. I etapp 07.02.-09.02.2020.a Tapa Spordikeskus, Spordiklubi Tapa;
    - 16.1.1.2.2. II etapp 08.05.-10.05.2020.a Tapa Spordikeskus, Spordiklubi Tapa.
  - 16.1.1.3. C vanuseklass 2005:
    - 16.1.1.3.1. I etapp 25.01.-26.01.2020.a Kehra Spordihoone, Spordiklubi Kehra käsipall;
    - 16.1.1.3.2. II etapp 21.03.-22.03.2020.a Aruküla Spordihoone, Aruküla Spordiklubi;
    - 16.1.1.3.3. III etapp 11.04.-12.04.2020.a Kehra Spordihoone, Spordiklubi Kehra käsipall.
  - 16.1.1.4. D vanuseklass 2007:
    - 16.1.1.4.1. I etapp 14.03.-15.03.2020.a Tapa Spordikeskus, Spordiklubi Tapa;
    - 16.1.1.4.2. II etapp 25.04.-26.04.2020.a Kehra Spordihoone, Spordiklubi Kehra käsipall.
  - 16.1.1.5. D2 vanuseklass 2008:
    - 16.1.1.5.1. I etapp 21.02.-23.02.2020.a Tapa Spordikeskus, Spordiklubi Tapa;
    - 16.1.1.5.2. II etapp 15.05.-17.05.2020.a Tapa Spordikeskus, Spordiklubi Tapa.
- 16.1.2. A-, B-, C-, D- vanuseklassid mängivad täismõõtmelisel käsipalliväljakul.
- 16.1.3. D2-vanuseklass võib mängida vähendatud mõõtmetega väljakul 34m (külgjoon) x 17m või 16m (otsajoon).

### 16.2. Käsipalliväravad

- 16.2.1. A-, B-, C-, D- vanuseklassid mängivad täismõõtmeliste käsipallivärvatega (3m x 2 m);
- 16.2.2. D2- vanuseklass mängib täismõõtmeliste käsipallivärvatega, millele on üleval värvapostide vahel kõrgust reguleeriv latt (300 cm x 180 cm).

### 16.3. Mängupallid

- 16.3.1. Igal klubil/võistkonnal peab kaasas olema vähemalt üks mängupall ja see peab vastama IHF-i käsipalli võistlusmäärustele.
- 16.3.2. Mängitakse järgmiste pallide suurustega:
  - 16.3.2.1. A-vanuseklass – nr. 2;
  - 16.3.2.2. B-vanuseklass – nr. 2;

- 16.3.2.3. C-vanuseklass – nr. 1;
  - 16.3.2.4. D-vanuseklass – nr. 1;
  - 16.3.2.5. D2-vanuseklass – nr. 0.
- 16.3.3. Näpumäärde kasutamine on lubatud A, B, C vanuseklassides, D ja D2 vanuseklassis on näpumäärde kasutamine keelatud.
- 16.3.4. Pallid peavad olema mängu ajal pallikotis ja pallikott peab olema vahetusmängijate pingi taga.
- 16.3.5. Teiste võistkondade mängijad (need, kes hetkel mängus ei osale) ning vahetusmängijad ei tohi mängu ajal mänguväljaku läheduses ja ääres pallidega mängida.

## 17. Võistlejate riietus

- 17.1. Võistkonnal peab olema kaks erinevat komplekti võistlusriietust (mängusärke/pükse).
- 17.2. Mängivate võistkondade riietus peab vastama IHF võistlusmäärustele, mis määrab, et mängijatel peab olema ühtse disainiga mänguvorm, mängusokid (kas lühikesed või pikad) on kogu võistkonnal ühte värvi (kas valged või mustad või sinised või muud ühtset värvi), pikkade varrukatega alussärgid ja lühikesed aluspüksid on mänguvormi põhitooniga ühte värvi või musta värvi ning kogu võistkonnal ühesugused. Pikkade aluspükstega ning prillidega ei tohi mängida.
- 17.3. Võistkonnal tuleb kasutada ühesuguseid väravavahtide mängusärke ja mängupükse (erinevate värvidega väravavahtide mängusärkide kasutamine ei ole lubatud).
- 17.4. Mängijate võistlusvormid peavad vastama võistlusmäärustele: mängija number peab särgi ees olema 10 cm ja särgi seljal 20 cm ning mängija number peab särgil selgelt eristuma.
- 17.5. D, D2 vanuseklassi võistkonnad võivad kanda veste, kuid mängija number peab olema korrektselt näha, ehk vest ei tohi katta mängija numbriga kohta.
- 17.6. Absoluutselt on keelatud kasutada numbrite märgistamiseks teipi ning mängimiseks katkist või verist mängusärki (peab olema kaasas varusärk/püksid, mida saab sel puhul kasutada).
- 17.7. Riietuse kontrollib üle kohtunik, kes informeerib sellest võistkonna ametlikku esindajat. Mängus ei saa osaleda enne, kui puudused on kõrvaldatud. Mängu käigus avastatud puuduste korral saadetakse mängija platsilt ära ja võistkonna ametlikku esindajat karistatakse progresseeruvalt.

## 18. Ametlike esindajate riietus, käitumine

- 18.1. Ametlikud esindajad peavad olema riides ühtemoodi ja ühesuguse disainiga riietes, ühes värvitoonis, mis ei kattu vastasvõistkonna värviga, ja kandma spordijalanõusid, mida kasutatakse ainult sisesaali tingimustes.
- 18.2. Riietuse kontrollib üle kohtunik, kes informeerib sellest võistkonna ametlikku esindajat. Mängus ei saa osaleda enne, kui puudused on kõrvaldatud. Mängu käigus avastatud puuduste korral karistatakse võistkonna ametlikku esindajat progresseeruvalt.
- 18.3. Treener võib võistkonda juhendada kogu vahetusmängijate pingi ulatuses. Kohtunike laua juurde võib treener tulla ainult *time-out'i* võtmiseks. Lubatud ei ole seista kohtunike laua juurde ja venitada *time-out'i* võtmisega. *Time-out'i* kaart tuleb lauale asetada, mitte visata. *Time-out'i* kaardi viskamise korral karistatakse võistkonna ametlikku esindajat progresseeruvalt.
- 18.4. Treeneril on õigus juhendada ainult oma võistkonda. Keelatud on kohtunikele suuniste andmine ja mõjutamine, sealhulgas märkuste tegemine. Kohtunike otsuste peale verbaalset väljendumist või žestikuleerimist karistatakse treenerit progresseeruvalt - kehtib täielik nulltolerants. Probleemide ja ettepanekutega pööratakse pärast mängu viisakalt suhtlemisviisis peakohtuniku poole.

## 19. Reklaam

- 19.1. Kõik reklaamiõigused, mis on seotud EMV või nende korraldamisega, TV või raadioülekannete/salvestamise ja tegemise, veebiülekannete, visuaalse identiteedi ja fotode tegemisega ning nende kohta lepingute sõlmimise ainuõigus kuulub EKL-le.

- 19.2. Võistlusriietusel asetseva reklaami eest EKL klubidelt tasu ei nõua ja selle eest ka hüvitist ei maksa.

## **20. Doping, ausa mängu põhimõtted, võistlustulemustega manipuleerimine**

- 20.1. Dopingu kasutamine on keelatud.
- 20.2. Võistlustulemustele panustamine – kõik osapooled kohustuvad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada käsipalli kui spordiala mainet, sealhulgas usaldusväärset või aususe põhimõtet EMV-võistlustel.
- 20.3. Käsipalli mainet, võistluste usaldusväärset ja aususe põhimõtet kahjustav käitumine on muu hulgas, kuid mitte ainult:
- 20.3.1. aktiivne või passiivne seotus altkäemaksude või korrupsiooniga käsipalli või käsipallivõistlustega seotud küsimustes;
  - 20.3.2. käsipallialase tegevuse kaudu mängijale, kohtunikule või klubis tegutsevale isikule teatavaks saanud, avalikkusele mitte teadaoleva informatsiooni kasutamine selliselt, et mängu või võistluse aususe põhimõtte saab kahjustada;
  - 20.3.3. otsene või kaudne mängu või võistluse käigu eelnev fikseerimine (kokkuleppemäng) või katse seda teha, sõltumata sellest, kas sellise tegevuse eesmärk on finantsilise kasu saamine;
  - 20.3.4. isikliku või kolmandale isikule kasu saamise eesmärgil otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses osalemine mängu tulemuse või käigu peale võistlustel, milles osaleb mängija, kohtunik või klubis tegutsev isik ise või talle lähedaselt tuttav isik või võistkond (kihlveopettus);
  - 20.3.5. mängija, kohtuniku või klubis tegutseva isiku poolt panustamine Eestis toimuvate EKL ametlike võistluste peale on keelatud;
  - 20.3.6. käsipallialase tegevuse kaudu mängijale, kohtunikule või klubis tegutsevale isikule teatavaks saanud konfidentsiaalse info loata kasutamine või meediasse edastamine;
  - 20.3.7. võistlustel või võistlustega seotult provokatsioonilisele käitumisele üleskutsumine;
  - 20.3.8. süüliselt mängu hilinemise või toimumata jäämise, samuti katkemise põhjustamine;
  - 20.3.9. vägivaldne käitumine võistlustel;
  - 20.3.10. võistluses eelise saamiseks ebasportlikult käitumine;
  - 20.3.11. dopingu kasutamine või dopingu kasutamise katse, sportlasele dopingu andmine või sportlase kihutamine dopingut tarvitama;
  - 20.3.12. EKL sekretariaati viivitamatult teavitamata jätmine mängijale, kohtunikule või klubis tegutsevale isikule teatavaks saanud dopingu tarvitamise juhtumist või dopingu tarvitamise katsest, nimetatud kokkuleppemängudest ja kihlveopettustest või muudest selles punktis nimetatud rikkumistest.

## **21. Distsiplinaarküsimused ja trahvid**

- 21.1. Distsiplinaarküsimused lahendatakse EKL distsiplinaarkomisjoni poolt.
- 21.2. Klubi võistkonna nimelise registreerimislehe mittekorrektse täitmise eest karistatakse rahatrahviga minimaalselt 15 eurot iga puuduva detaili ja/või mittekorrektset esitatud andme eest.
- 21.3. Võistluste käigus statistika mittekorrektset sisestamist/tegemist karistatakse korraldavat klubi rahatrahviga 10 eurot ühe mittekorrektset sisestatud mängu eest.
- 21.4. Statistikasüsteemi mängijate andmete mittekorrektset sisestamist karistatakse rahatrahviga 10 eurot ühe mängija mittekorrektset sisestatud andmete eest.
- 21.5. Võistkonnad, kes ei võta mängijate registreerimislehte mängijate EKL statistikasüsteemi sisestamise aluseks, karistatakse vastavalt kehtivale Distsiplinaarmäärustikule ja lisandub rahatrahv.
- 21.6. Võistlustel mittekorrektse võistlusvormi kasutamise eest on võimalik rakendada rahatrahvi 300 eurot 1 mittekorrektset võistlusvormis oleva võistkonna kohta.
- 21.7. Korralduskohustuste mittetäitmisel võidakse korraldavat klubi trahvida rahatrahviga.

- 21.8. Juhendi punktide mittekorrektusel täitmisel karistatakse süüdlast EKL distsiplinaarkomisjoni otsusega, vastavalt EKL distsiplinaarmäärustikus toodud karistustega.

## 22. Protestid ja nende esitamine

- 22.1. Vastavalt kehtivale EKLi Distsiplinaarmäärustikule.

## 23. Finantseerimine ja tingimused

- 23.1. EMV osalustasu tuleb üle kanda Eesti Käsi­palli­liidu arvele Swedbank EE302200221002100143 arvel näidatud kuupäevaks.
- 23.2. 2020 Eesti MV noortele osalustasu suurus on vastavalt EKL üldkoosoleku otsusele 20.06.2019 ja EKL juhatuse otsusele 29.01.2020 järgnev:
- 23.2.1. A-vanuseklass 350 eurot üks osalev võistkond vanuseklassis;
  - 23.2.2. B-vanuseklass 360 eurot üks osalev võistkond vanuseklassis;
  - 23.2.3. C-vanuseklass 460 eurot üks osalev võistkond vanuseklassis;
  - 23.2.4. D-vanuseklass 260 eurot üks osalev võistkond vanuseklassis;
  - 23.2.5. D2-vanuseklass 360 eurot üks osalev võistkond vanuseklassis;
- 23.3. EKLi liikmed peavad olema tasunud 2019.a. liikmemaksu.
- 23.4. Osalustasu mitteõigeaegsel tasumisel (ette nähud kuupäevaks) ja/või selle tasumise viivitamine hiljemalt 1 kalendrikuu tähtaja möödumiselt, rakendub automaatselt leppetrahv iga viivitatud võistkonna osalustasu tasumiseks järgmiselt:
- 23.4.1. A-vanuseklass 350 eurot üks osalev võistkond vanuseklassis;
  - 23.4.2. B-vanuseklass 360 eurot üks osalev võistkond vanuseklassis;
  - 23.4.3. C-vanuseklass 460 eurot üks osalev võistkond vanuseklassis;
  - 23.4.4. D-vanuseklass 260 eurot üks osalev võistkond vanuseklassis;
  - 23.4.5. D2-vanuseklass 360 eurot üks osalev võistkond vanuseklassis;
- 23.5. Leppetrahvi mitteõigeaegsel tasumisel rakendatakse lisaks leppetrahvi punkt 22.1. järgi. Trahvi mitteõigeaegsel tasumisel eemaldatakse klubi EKL kõikidest ametlikest võistlustest kuni trahvisumma laekumiseni EKL arvele.
- 23.6. Saaliüüri tasub:
- 23.6.1. A vanuseklass 2000
    - 23.6.1.1. I etapp 18.01.-19.01.2020.a. Kehra Spordihoone, Spordiklubi Kehra käsipall;
    - 23.6.1.2. II etapp 04.04.-05.04.2020.a. Tapa Spordikeskus, Spordiklubi Tapa;
  - 23.6.2. B vanuseklass 2003
    - 23.6.2.1. I etapp 07.02.-09.02.2020.a. Tapa Spordikeskus, Spordiklubi Tapa;
    - 23.6.2.2. II etapp 08.05.-10.05.2020.a. Tapa Spordikeskus, Spordiklubi Tapa;
  - 23.6.3. C vanuseklass 2005
    - 23.6.3.1. I etapp 25.01.-26.01.2020.a. Kehra Spordihoone, Spordiklubi Kehra käsipall;
    - 23.6.3.2. II etapp 21.03.-22.03.2020.a. Aruküla Spordihoone, Aruküla Spordiklubi;
    - 23.6.3.3. III etapp 11.04.-12.04.2020.a. Kehra Spordihoone, Spordiklubi Kehra käsipall;
  - 23.6.4. D vanuseklass 2007
    - 23.6.4.1. I etapp 14.03.-15.03.2020.a. Tapa Spordikeskus, Spordiklubi Tapa;
    - 23.6.4.2. II etapp 25.04.-26.04.2020.a. Kehra Spordihoone, Spordiklubi Kehra käsipall;
  - 23.6.5. D2 vanuseklass 2008
    - 23.6.5.1. I etapp 21.02.-23.02.2020.a. Tapa Spordikeskus, Spordiklubi Tapa;
    - 23.6.5.2. II etapp 15.05.-17.05.2020.a. Tapa Spordikeskus, Spordiklubi Tapa.
- 23.7. Kõik EMV kohtunikud tasustatakse vastavalt Strateegia päeva kokkuleppele klubidega ja tuginedes EKL juhatuse ning üldkoosoleku otsustele.
- 23.8. Osavõtukulud kannavad osavõtavad võistkonnad/klubid ise.
- 23.9. Majutuse ja toitlustamise eest vastutavad kõik osalejad ise.