

# 2014 EESTI MEISTRIVÕISTLUSED MEESTE MEISTRILIIGA KÄSIPALLIS SÜSTEEM JA TULEMUSTE ARVESTAMINE

## Meistriliiga süsteem

- 1.1.1 Põhiturniiril, edaspidi PT, mängivad 8 meeskonda: HC Kehra/Horizon Pulp&Paper, Viimsi/Tööriistamarket, Põlva Serviti, Aruküla SK, Viljandi HC, SK Tapa, Värskas Originaal, Audentes 3 ringi turniirisüsteemis vastavalt ajakavale (Lisa 1).
- 1.1.2 Veerandfinaalides, edaspidi VF, mängivad:
  - 1 veerandfinaal – PT 3. koht – PT 6. koht;
  - 2 veerandfinaal – PT 4. koht – PT 5. koht.
- 1.1.4 VF mängitakse 2. võiduni. VF 1. ja vajadusel 3. mäng peetakse PT 3. ja PT 4. koha saanud meeskondade koduväljakul.
- 1.1.5 Poolfinaalides, edaspidi PF, mängivad:
  - 1 poolfinaal – PT 1. koht – 2 VF võitja;
  - 2 poolfinaal – PT 2. koht – 1 VF võitja.
- 1.1.6 PF mängitakse 3. võiduni. PF 1., 3. ja vajadusel 5. mäng peetakse PT 1. ja PT 2. koha saanud meeskondade koduväljakul.
- 1.1.7 Finaalis mängivad poolfinaalides võitnud meeskonnad 3. võiduni.
  - 1 ja 3. ning vajadusel 5. mäng toimuvad 1. PF võitnud meeskonna koduväljakul.
- 1.1.8 3. koha mängus osalevad poolfinaalides kaotanud meeskonnad ja mängivad 2. võiduni. 1. ja vajadusel 3. mäng toimuvad 2. PF kaotanud meeskonna koduväljakul.

## 1.2 Tulemuste arvestamine

- 1.2.1 **Tulemuste arvestamine ML**
- 1.2.2 **Parmusjärjestuse selgitamiseks PT summeeritakse kõikide peetud mängudes kogutud punktid.**
- 1.2.3 Võit annab 2 punkti, viik 1 punkti ja kaotus 0 punkti.
- 1.2.4 Juhul kui 2 või enam võistkonda koguvad võrdselt punkte, siis määrab paremusjärjestuse:
  - 1 PT kogutud punktide arv omavahelistes mängudes;
  - 2 PT väravate vahe omavahelistes mängudes;
  - 3 PT üldine väravate vahe;
  - 4 PT suurem visatud väravate arv;
  - 5 loos.

## 1.3 Veerand-, pool-, finaalis ja 3. koha mängudes mängitakse kõik mängud kuni ühe võistkonna paremuse selgumiseni.

- 1 Juhul kui mängu normaalaeg lõppeb viigiliselt mängitakse lisa-aeg 2 x 5 minutit.
- 2 Juhul kui 1. lisa-aeg lõppeb viigiliselt mängitakse 2. lisa-aeg 2 x 5 minutit.
- 3 Juhul kui 2. lisa-aeg lõppeb viigiliselt selgitatakse võitja 7-meetri karistusvisetega.

## Võitja selgitamine 7 –meetri karistusvisetega

- 1 Mõlemast võistkonnast viskavad 5 erinevat mängijat igaüks ühe 7-meetri karistusviske.
- 2 Juhul kui esimese 7-meetri visete seeria järel on seis viigiline määratakse uuesti 5 mängijat mõlemast meeskonnast, kes igaüks sooritab ühe 7-meetri karistusviske. Visata võivad ka need mängijad, kes sooritasid viske eelmises voorus.
- 3 Sellist tegevust korratakse 5-viskeliste seeriatena kuni ühe meeskonna esimese paremuseni samas viskevoorus.
- 4 7-meetri karistusvisete sooritamisel ei tohi osaleda mängijad, kes on diskvalifitseeritud, eemaldatud mängu lõpuni või kel on kehtiv 2-minutiline eemaldamine.