

Kinnitatud EKL juhatuse otsusega alates 15.11.2021.

EESTI MEISTRIVÖISTLUSED KÄSIPALLIS
NOORMEESTE VANUSEKLASSID
VÖISTLUSJUHEKND

Kontakt: Merilin Must
tel: 372 534 22 861
e-mail: merilin@handball.ee

Address: Eesti Käsiplliliit
Jalgpalli tn 1
Tallinn 11312
Eesti

Panga andmed:

Eesti Käsiplliliit

SWEDBANK

Liivalaia 8, 15050 Tallinn, Eesti

SWIFT Code: HABAE2X

IBAN Code: EE302200221002100143

Eesti Käsiplliliidu noormeeste ja meeste võistluste ekspertgrupp:

1. Vahur Vetevooll
2. Kalmer Musting
3. Jüri Lepp
4. Elmu Koppelmann
5. Priit Allikivi
6. Urmo Sitsi
7. Marion Kull
8. Pirje Orasson

Võistlusjuhend kehtib hooaja 2021-2022 toimuval 2022. aasta Eesti meistrivõistlustel käsipallis kõikide noormeeste vanuseklasside võistlustel.

Sisukord

1. ÜLDISED ALUSED	4
1.1 Võistluse nimi	4
1.2 Alus	4
1.3 Juhendiga reguleeritud võistlus.....	4
1.4 Üldsätted	4
1.5 Eesmärk	5
1.6 Andmekaitse sätted	5
1.7 Mõisted	5
1.8 Võistlusel osalemise käitumisjuhiste kokkulepe	5
1.9 Võistlusega seotud õigused	6
2. VÕISTLUSEL OSALEJA	7
3. EMV REGISTREERIMINE	8
3.1 Klubi võistkonna EMV registreerimine	8
3.2 Klubi võistkonna loobumine võistlustel osalemisest.....	8
4. VÕISTLUSE AUSUS.....	9
5. VÕISTLUSE KORRALDUS	11
5.1 Võistluse juhtimine	11
5.2 Juhendi lisad	11
6. VÕISTLUSTE ALUSED	12
6.1 Võistluste alussätted	12
6.2 Osalejate alussätted	12
6.3 Osalevate võistkondade reiting.....	12
6.4 Võistluste otsene korraldamine	12
6.5 Võistluste vanuseklass, toimumise aeg ja koht.....	13
6.6 Võistluste ajakava koostamine ja muutmise	13
6.7 Mängijate ja ametlike isikute nimeline registreerimine võistlustele	14
6.8 Mängija litsents	14
7. VÕISTLUSSÜSTEEM	16
8. ERIREEGLID.....	17
9. MÄNGUAEG, MÄNGUDE ARV, MÄNGUPÄEVAD ETAPPIDEL.....	18
9.1 Mänguaeg	18
9.2 Mängude arv ja mängupäevad etappidel on:.....	18
10. VÕISTLUSE SPORDIHALL, KÄSIPALLIVÄRAVAD	19
10.1 Võistluse läbiviimise spordihall	19
10.2 Käsipallivärad	19
11. MÄNGUPALL, NÄPUMÄÄRE	20
11.1 Mängupallid	20
11.2 Näpumääre	20
12. TULEMUSTE ARVESTAMINE.....	21
13. VÕISTLUSTULEMUSTE EDASTAMINE	22
14. MÄNGIJATE JA AMETLIKE ISIKUTE VÕISTLUSVORM.....	23
14.1 Võistlusvorm on:.....	23
14.2 Noorte vanuseklasside võistlusvormid.....	23
14.3 Mängijate võistlusvormi alused riided	23
14.4 Võistlejate muud tarvikud võistlustel (prillid, kaitsmed, maskid jne)	23
14.5 Võistlusjalanõud	23

14.6 Võistkondade ametlike isikute võistlusvorm.....	23
15. VÕISTLUSTEGA SEOTUD ISIKUTE JA ORGANISATSIOONIDE KOHUSTUSED	24
15.1 Võistlustega seotud isikud ja nende kohustused	24
15.2 Võistlustega korraldamisega otseselt seotud isikud ja nende kohustused.....	24
15.3 Võistlustega seotud organisatsioonide kohustused.....	26
15.4 Võistlustel osalevate klubide kohustused	27
15.5 Klubi treenerite kohustused ja käitumine võistlustel.....	28
16. DOPING, AUS MÄNG, VÕISTLUSTULEMUSTEGA MANIPULEERIMINE.....	29
16.1 Doping.....	29
16.2 Ausa mängu põhimõtted	29
16.3 Võistlustulemustega manipuleerimine	29
16.4 Teavitamine	29
17. DISTSIPLINAARKÜSIMUSED	30
17.1 Distsiplinaarküsimused	30
17.2 Trahvid	30
17.3 Protestid	30
18. FINANTSEERIMINE	31
18.1 Osalustasu.....	31
18.2 Liikmemaks	31
18.3 Saaliüür	31
18.4 Võistlustele kohale ja ärasõit.....	31
18.5 Majutamine ja toitlustamine võistlustel	31
18.6 Kohtunike ja peakohtuniku tasustamine	32
18.7 Projektijuhtide tasustamine	32
19. AUTASUSTAMINE.....	33
19.1 Autasustamise korraldamine.....	33
19.2 Parimate mängijate valimine.....	33
19.3 Eesti meistritiitel.....	33
19.4 Võistkonna auhinnad	33
19.5 Võistkonna liikmete auhinnad	33
19.6 Parimate mängijate auhinnad	33
20. TAGASISIDE JA VORMID.....	34
20.1 Oodatud tagasiside	34
20.2 Osalevate võistkondade tagasiside	34
20.3 Peakohtuniku tagasiside	34
20.4 Klubi võistluse vastutava korraldaja tagasiside	34
21. LISAD	35
21.1 Võistluste ajakava ja tabelid	35
21.2 Klubi ametlik mängijate ja ametlike isikute võistlustele registreerimise leht.....	35
21.3 Ühekordne võistlusmängu protokoll.....	35
21.4 Raamat Valter Lenk: „Sportmängud. Võistluste süsteemid“	35

1. ÜLDISED ALUSED

1.1 Võistluse nimi

1.1.1 Võistluse ametlik nimi on 2022 Eesti meistrivõistlused käsipallis noormehed vanuseklass (edaspidi EMV vastavas vanuseklassis).

1.2 Alus

1.2.1 Eesti Käsipalliliit (edaspidi EKL) korraldab vastavalt EKL põhikirjale Eesti meistrivõistluseid Eestis käsipalli harrastavatele EKL liikmes klubidele. Võistlustel osalevad klubid peavad olema EKL liikmed. Võistlusele registreerudes klubi kinnitab, et järgib ja aktsepteerib EKL põhikirja ning järgmiseid dokumente:

1.2.1.1 2022 Eesti meistrivõistlused käsipallis noormehed vanuseklass võistlusjuhend (edaspidi Juhend).

1.2.1.2 International Handball Federation (edaspidi IHF) Rules of the Games, ehk kehtivad käsipalli võistlusmäärused

1.2.1.3 EKL Kodukord;

1.2.1.4 EKL Distsiplinaarmäärustik;

1.2.1.5 EKL tasud- ja trahvimäärad 2021-2022;

1.2.1.6 Kohtunike tasude ja transpordi määrad 2021-2022;

1.2.1.7 Hooaja 2021-2022 võistluste eelarve;

1.2.1.8 WADA dopinguvastased reeglid;

1.2.1.9 Fotode briifing;

1.2.1.10 IHF põhikirja;

1.2.1.11 European Handball Federation (edaspidi EHF) põhikirja;

1.2.1.12 IHF Player Eligibility Code;

1.2.1.13 IHF Regulations for Transfer between Federations.

1.3 Juhendiga reguleeritud võistlus

1.3.1 Eesti meistrivõistlused noormeeste käsipallis võistlusjuhend (edaspidi Juhend) reguleerib hooaja 2021/2022 EMV osalemise registreerimiseks, osa võtmiseks ja võistluse korraldamiseks kehtestatud kohustusi, tingimusi, reegleid ja tegevusi.

1.3.2 EMV juhend noormeeste käsipallis reguleerib 2022 aasta Eesti meistrivõistluseid noormeeste A-, B-, B2-, C-, D-, D2-vanuseklassis.

1.4 Üldsätted

1.4.1 Juhend reguleerib:

1.4.1.1 klubide osalemist EMV;

1.4.1.2 mängijate ja ametlike isikute osalemist EMV;

1.4.1.3 võistluse korraldamisega seotud tingimusi EMV.

1.4.2 Mängijate klubi esindamist EMV reguleerib IHF IHF Player Eligibility Code ja IHF Regulations for Transfer between Federations, mis on aluseks mängijate registreerimisel rahvusvahelises klubivahetuse elektroonilises süsteemis ning millel baseeruvad EKL Kodukorras reguleeritud mängijate klubivahetuse ülemineku ja klubi esindamise reeglid.

1.4.3 Registreerides EMV võistlusel osalema võtavad klubid vastutuse EKL EMV osas juriidiliselt ja finantsiliselt.

1.4.4 EKL on õigus muuta võistlussüsteemi, ajakava, mängude perioode jne ja seda ka kaasa arvatud hooaja 2021-2022 keskel. EKL kasutab seda õigust erandlike asjaolude korral

Kinnitatud EKL juhatuse otsusega alates 15.11.2021.

(näiteks teod, sündmused, tegematajätmised või õnnetused, mis ei ole mõlema osapoole mõistliku kontrolli all, sealhulgas, kuid mitte ainult, töövaidlus, pandeemia, õnnetus, looduskatastroof, tulekahju, üleujutus, rahutused, terrorismi oht, valitsuse akt jne).

1.5 Eesmärk

1.5.1 EMV eesmärk on:

1.5.1.1 2022 Eesti meistritiitli võitja välja selgitamine erinevate vanuseklasside EMV;

1.5.1.2 hooaja parimate käsipallivõistkondade välja selgitamine;

1.5.1.3 noormeeste käsipalli jätkusuutlikkuse tagamine Eestis;

1.5.1.4 võistlustel osalevate võistkondade ja käsipallurite meisterlikkuse tõstmine;

1.5.1.5 käsipalli arendamine ja populariseerimine;

1.5.1.6 meeste rahvuskoondise mängijate arendamine.

1.6 Andmekaitse sätted

1.6.1 EKL andmekaitse põhimõtted ja isikuandmete kasutamise kord on kättesaadav <http://www.handball.ee/est/g359s13936> ning neid põhimõtteid kasutatakse ka käesoleva võistluse administreerimiseks.

Käesoleva võistluse administreerimiseks - litsentsi andmiseks, võistlustel osalemise õiguse kontrollimiseks, võistlustulemuste avalikustamiseks, on vajalik töödelda litsentseeritava isiku nime, isikukoodi, klubilist ja võistkondlikku kuuluvust ning infot tema treeneri kohta. Töötlemise alla kuulub ka fotode ja muud isiku kohta koostatud visuaalsete ja audiovisuaalsete materjalide avalikustamine EKL veebilehel ja sotsiaalmeedias ning massiteabevahendite kaudu ka muus meedias. Eeltoodu hõlmab endas andmete edastamist võistluste korraldajatele ja meediale ning andmete salvestamist käsipalliajaloo huvides.

1.7 Mõisted

1.7.1 Juhendis käsitletakse järgmiste mõistete all:

1.7.1.1 Klubi – EKL liikmesklubi;

1.7.1.2 Klubi ametlikud isikud - EKL liikmesklubi EMV registreeritud võistkonna treenerid, füsioterapeudid ja muud isikuid, kellel on õigus viibida mängu ajal võistkonna vahetusmängijate pingil.

1.7.1.3 Klubi mängija – EKL liikmesklubi poolt EMV registreeritud klubi võistkonna mängija.

1.8 Võistlusel osalemise käitumisjuhiste kokkulepe

1.8.1 Hooaja 2021-2022 EKL võistlusel osalemise käitumisjuhiste kokkulepet rakendatakse võistlusele registreeriva ja osaleva klubi, tema juhatuse liikmete, klubi tegevpersonali, klubi mängijate ja nendega seotud isikutega (kõik viis rühma edaspidi lühidalt klubi) suhtes EMV võistluse ja EMV tegevuste, sealhulgas EMV korraldamise, osalemine mis tahes tegevuses, samuti administratiivne käitlemine või toimingud. Võistlustel osalemise käitumisjuhiste kokkulepe allkirjastatakse EMV osaleva klubi B-kaardil oleva seadusliku esindaja poolt ja edastatakse EKL koos klubi EMV registreerimise ankeediga. Ilma korrektset täidetud ja digiallkirjastatud hooaja 2021-2022 EKL võistlustel osalemise käitumisjuhiste kokkuleppeta klubi EMV võistlustele ei registreerita.

Kinnitatud EKL juhatuse otsusega alates 15.11.2021.

1.9 Võistlusega seotud õigused

1.9.1 Mis tahes õigused, mis tulenevad EMV võistluse või muude EMV seotud ürituste korraldamisest või kaasnevad nendega, kuuluvad EKL. Nendeks õigusteks on:

1.9.1.1 EKL võistluse ja üritusega seotud rahalised õigused;

1.9.1.2 Kommertsõigused ehk kõiki EMV seotud kommerts- ja meediaõigused ning võimalused:

1.9.1.2.1 Kõiki kehtivaid ja/või tulevase ülemaailmsed audiovisuaalsed, visuaalsed ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisioon ja internet kaasa arvatud traadita tehnoloogia;

1.9.1.2.2 reklaami-, turundus-, sponsorlus-, autori- jm õigused.

1.9.2 Kõik EMV seotud õigused intellektuaalsele omandile kuuluvad EKL.

1.9.3 EMV mängu toimumise koha ja mängu toimumise aja ehk mängu kalendri ning mängudega seotud andmete ja statistika alased õigused kuuluvad ainuisikuliselt EKL.

1.9.4 EKL klubi võistkonna võistlusvormil asetseva reklaami eest EKL klubilt tasu ei nõua ja selle eest ka hüvitist ei maksa.

Kinnitatud EKL juhatuse otsusega alates 15.11.2021.

2. VÕISTLUSEL OSALEJA

2.1.1 EMV võivad osaleda EKL poolt EMV osalema aktsepteeritud klubid.

2.1.2 EMV võivad osaleda EMV klubi võistkond, kes on ette nähtud tähtajaks EMV registreerinud ja esitanud kõik registreerimisega kaasnevad korrektselt täidetud ja digitaalselt allkirjastatud dokumendid.

2.1.3 EMV võivad osaleda ainult meessoost mängijad, klubi kohustus on veenduda, et tema võistkonna mängijad vastaksid sellele nõudele.

2.1.4 EMV mängud on ametlikud EKL mängud.

3. EMV REGISTREERIMINE

3.1 Klubi võistkonna EMV registreerimine

3.1.1 EMV osalemiseks peab klubi oma võistkonna registreerima EMV.

3.1.2 EMV registreerimine tähendab klubile EMV osalemiseks Juhendi kohustuste ja reeglite täitmist, IHF käsipalli võistlusmääruste järgimist ja võimet ning kohustust organiseerida EMV võistlus ja käituda EMV võistlusel Juhendis reguleeritud tingimustel.

3.1.3 EMV osalemiseks registreerimisel peab klubi, täitma korrektselt EMV registreerimise ametliku ankeedi ja allkirjastama selle digitaalselt klubi registrikaardi seadusliku esindaja poolt ning saatma koos ülejäänud nõutud dokumentidega hiljemalt 05.11.2021 kell 23:59 pirje@handball.ee.

3.1.4 EMV registreerimise dokumendid on:

3.1.4.1 EMV registreerimise ametlik ankeet (Lisa 1);

3.1.4.2 Võistlusel osalemise käitumisjuhiste kokkulepe (Lisa 2);

3.1.4.3 EMV osalevatele klubidele EMV võistlusele registreeritud klubi võistkonna kinnitus (Lisa 5).

3.2 Klubi võistkonna loobumine võistlustel osalemisest

3.2.1 Võistlusel osalemisest loobumise korral:

3.2.1.1 pärast süsteemide kinnitamist, rakendub klubile muudatuse tasu maksmise kohustus, mis on pooleteistkordne osalustasusumma;

3.2.1.2 pärast süsteemide kinnitamist ja ajakavade koostamist ning avalikustamist, rakendub klubile muudatuse tasu maksmise kohustus, mis on kahekordne osalustasusumma;

3.2.1.3 kaks päeva enne võistluse toimumise kuupäeva, rakendub klubile muudatuse tasu maksmise kohustus, mis on kolmekordne osalustasusumma.

3.2.2 Võistluselt loobumine Covid-19 tingimustes on tasuta, kuid tuleb esitada pädeva organi kirjalik registrikaardi seadusliku esindaja poolt digitaalselt allkirjastatud otsus, mis tuleb saata e-posti teel võimalikult kiiresti pärast otsuse vastu võtmist/teada saamist (arstitõend, testi tulemus, KOV otsus, klubi otsus jne).

4. VÕISTLUSE AUSUS

4.1.1 Klubid on kohustatud tagama võistluste terviklikkuse igas mõttes, sealhulgas sõltumatu omandiõiguse, juhtimise, haldamise ja / või sportliku soorituse kõigist teistest käsipalliklubidest vastaval võistlusel või võistlusel, mis on seotud vastava võistlusega. Ühelgi klubi füüsilisel ega juriidilisel isikul ei tohi olla kontrolli ega mõju ühegi teise klubi üle, kes osaleb vastaval võistlusel või võistlusel, mis on seotud vastava võistlusega - sealhulgas omandiline kuuluvus, juhtimine, haldamine ja / või sportlik sooritus.

4.1.2 Koos registreerimisega on klubid kohustatud edastama EKL kogu teavet klubis olevate üksikisikute või juriidiliste isikute kohta, kellel on kontroll või mõju (omamine, juhtimine, haldamine ja / või sportlik sooritus) teiste vastaval võistlusel osalevate klubide üle või võistlus, mis on seotud vastava võistlusega.

4.1.3 Klubid kinnitavad ametlikult omandiõiguse juhtimise, haldamise ja / või sportliku soorituse osas terviklikkuse nõuete täitmist seoses sõltumatusega vastava võistluse või vastava võistlusega seotud võistluse teistest klubidest, allkirjastades oma vastava võistluse registreerimise ilma terviklikkuse küsimuse kohta täiendava teabeta.

4.1.4 Hooajast 2021-2022 alates ei ole lubatud Eestis ja välismaal Eesti käsipalli kogukonna ühe EKL liikmesklubi nime kasutamine mõne teise EKL liikmesklubi või Eesti käsipalli kogukonna võistkonna nimes, samuti ei ole lubatud registreerida võistlustele Eesti käsipalli ühe kogukonna liikmesklubi nime all teise EKL liikmesklubi nimega võistkonda.

4.1.5 Hooajal 2021-2022 alates ei ole lubatud kasutada Eestis ja välismaal Eesti käsipalli kogukonna ühe liikmesklubi logo, sümbolikat jne mõne teise EKL liikmesklubi eest avalikul teavitusel, reklaamides jne, kõikides erinevates meediakanalites ja meediumi vormides. Samuti ei ole lubatud kasutada Eesti käsipalli kogukonna ühe EKL liikmesklubi logo, sümbolikat mõne teise EKL liikmesklubi või Eesti käsipalli kogukonna klubi võistkonna võistlusvarustusel.

4.1.6 EKL noorte vanuseklasside võistlustel tuleb iga võistkonna nime ette lisada klubi nimi ja võistlustel tuleb tablool kuvada klubi nime.

4.1.7 Avalikkuse eksitamiseks loetakse: EKL liikmesklubi logo, nime või sümbolika kasutamist teise EKL liikmesklubi poolt massimeedia -, sotsiaalmeedia kanalites, trükistel, kodulehekülgedel, uudiskirjades ja reklaamides.

4.1.8 Iga EKL klubi võib järjepidevalt reklaamida ja edastada informatsiooni sealhulgas ka massiteabevahenditele ainult nende võistkondade ja mängijate kohta, mis on registreeritud selle klubi poolt EKL võistlussüsteemis osalema.

4.1.9 EMV osalevad klubid peavad käituma ja tegustema korrektselt, seadusekuulekalt ja väärilt, kõikide Eesti riigi ja kohalike omavalituste asutuste, ettevõtete ning eraõiguslike juriidiliste/füüsiliste isikutega ning tehes kõikide igakülgset koostööd EMV võistlusele registreerimisest kuni võistluse lõpuni. Juhul kui ilmnevad probleemid, siis EKL on õigus karistada klubi EMV eemaldamisega.

Kinnitatud EKL juhatuse otsusega alates 15.11.2021.

4.1.10 EMV klubi võistkonna nimi ei tohi olla avalikkust eksitav, peab vastama heale tavale ning ei saa sisaldada ükskõik milliste teise EKL liikmesklubi nime ükskõik millises tähenduses.

4.1.11 Klubid, kes ei täida terviklikkuse nõudeid või ei ole Võistlusel osalemise käitumisjuhiste kokkulepet dokumentidele alla kirjutanud, ei saa osaleda EMV.

5. VÕISTLUSE KORRALDUS

5.1 Võistluse juhtimine

5.1.1 Võistluse organiseerib ja juhib EKL.

5.1.2 Võistluse korraldamist administreerib Noortesporti juht.

5.1.3 Võistluse otsest läbiviimist teostab EKL klubi.

5.1.4 Juhendis määratlemata küsimused lahendab EKL.

5.1.5 Tehniliste tulemuste otsuse teeb EKL võistluskomisjon, mis kinnitatakse juhatuse poolt enne hooaja algust. Võistluskomisjoni kuuluvad:

5.1.5.1 1 Kohtunike kogu poolt nimetatud liige (ei pea olema Kohtunike kogu liige);

5.1.5.2 1 Distsiplinaarkomisjoni poolt nimetatud liige (ei pea olema Distsiplinaarkomisjoni liige);

5.1.5.3 EKL peasekretär;

5.1.5.4 1 EKL liikmesklubide esindaja;

5.1.5.5 1 EKL juhatuse ettepanekul valitud esindaja (ei tohi olla EKL juhatuse liige).

5.1.6 EMV süsteemi muutmise ettepaneku teeb EKL võistluskomisjon koos EKL noormeeste ja meeste ekspertgrupiga EKL juhatusele.

5.1.7 EKL Võistluskomisjoni juhi määrab juhatuse. Koosolek toimub kas kohal viibimisega või kahepoolse sidena virtuaalkoosoleku vormis. Koosoleku kutsub kokku võistluskomisjoni juht, EKL juhatuse või EKL peasekretär vähemalt 5 päeva enne koosoleku toimumist. Koosoleku kokku kutsumise teates peab olema ära märgitud koosoleku päevakord, koosoleku läbi viimise vorm, koht, alguse ja eeldatava lõpu kellaeg. Koosoleku valmistab ette EKL peasekretär, kes koostab ka koosoleku arutelust ja otsustest memo, mis edastatakse kõikidele komisjoni liikmetele. Päevakorras mitte olevat küsimust võib arutada juhul kui kõik Võistluskomisjoni liikmed on sellega nõus. Võistluskomisjoni otsus võetakse vastu lihthääle enamuse alusel, välja arvatud EKL juhatusele esitatavad ettepanekud ja otsused, mis peavad olema konsensuslikud. Koosolek on otsustusvõimeline kui koosolekus on esindatud üle 50% Võistluskomisjoni liikmetest. Huvitatud osapooled ei saa hääletuses osaleda. Kui huvitatud osapooled moodustavad üle 50%, siis langetab otsuse antud küsimuses/probleemis/ettepanekus EKL juhatusele.

5.1.8 Juhendis reguleeritud reeglid ja võistlusel osalemise tingimused on EMV registreeritud klubile kohustuslikud ja kuuluvad täitmisele.

5.2 Juhendi lisad

5.2.1 Juhendi lahutamatud osad on järgnevad lisadokumendid:

5.2.1.1 EMV osalemise registreerimise ankeet (Lisa nr. 1);

5.2.1.2 Hooaja 2021-2022 EKL võistlustel osalemise käitumisjuhiste kokkulepe (Lisa nr.2);

5.2.1.3 EMV klubi võistkonna mängijate ja ametlike isikute registreerimise leht (Lisa nr.3);

5.2.1.4 EKL hügieenikontseptsioon (vastavalt EV Valituse otsusele) (Lisa nr.4);

5.2.1.5 EMV osalevatele klubidele EMV võistlusele registreeritud klubi võistkonna kinnitus (Lisa 5).

5.2.1.6 EKV vanuseklassi ajakava ja tabelid;

5.2.1.7 Ühekordne võistlusmängu protokoll

5.2.1.8 Raamat Valter Lenk: „Sportmängud. Võistluste süsteemid“.

5.2.1.9 Mängija klubivahetuse ankeet.

6. VÕISTLUSTE ALUSED

6.1 Võistluste alussätted

6.1.1 Kõik EMV mängud on ametlikud EKL mängud.

6.1.2 Arvestades COVID-19 tingitud eriolukorda ja Terviseameti soovitusi võtab erakorralised otsused vastu EKL juhatus.

6.2 Osalejate alussätted

6.2.1 EMV võivad osaleda ühe klubi mängijatest moodustatud võistkonnad.

6.2.2 Võistlusel osalevatel klubi mängijatel on terviseuuringu läbimine kohustuslik.

6.2.3 Iga võistlusega seotud osaleja vastutab oma tervisliku seisundi eest ise.

6.2.4 EMV võib osaleda klubi, kelle võistkond koosneb ainult selles vanuseklassis sünniaastatega määratud mängijatest:

6.2.4.1 A-vanuseklass: 2002-2006;

6.2.4.2 B-vanuseklass: 2005-2007;

6.2.4.3 B2-vanuseklass: 2006-2008;

6.2.4.4 C-vanuseklass: 2007-2009;

6.2.4.5 D-vanuseklass: 2009-2011;

6.2.4.6 D2-vanuseklass: 2010-2012.

6.3 Osalevate võistkondade reiting

6.3.1 Turniiritabelisse paigutamisel, alagruppide ja liigade moodustamisel võetakse EMV I ringis aluseks 2021 EKV tulemused, EMV II ringis paigutatakse võistkonnad turniiritabelisse I ringi tulemuste põhjal.

6.4 Võistluste otsene korraldamine

6.4.1 Võistluse otsest korraldamist teostab EKL klubi ehk vastutav korraldaja:

6.4.1.1 A-vanuseklass

6.4.1.1.1 I etapp - Aron Jaanis, Spordiklubi Tapa;

6.4.1.1.2 II etapp - Kalmer Musting, Põlva Käsipalliklubi;

6.4.1.2 B-vanuseklass

6.4.1.2.1 I etapp - Andris Uibo, Käsipalliklubi Käval;

6.4.1.2.2 II etapp - Janar Mägi, Spordiklubi Kehra käsipall;

6.4.1.3 B2-vanuseklass

6.4.1.3.1 I etapp - Jarno Nurm, Spordiklubi Viimsi HC;

6.4.1.3.2 II etapp - Indrek Lillsoo, Spordiklubi Kehra käsipall;

6.4.1.4 C-vanuseklass

6.4.1.4.1 I etapp - Jarno Nurm, Spordiklubi Viimsi HC

6.4.1.4.2 II etapp - Marko Koks, Viljandi käsipalliklubi HC;

Kinnitatud EKL juhatuse otsusega alates 15.11.2021.

6.4.1.5 D-vanuseklass

- 6.4.1.5.1 I etapp - Jarno Nurm, Spordiklubi Viimsi HC;
- 6.4.1.5.2 II etapp - Marko Koks, Viljandi käsipalliklubi HC;

6.4.1.6 D2-vanuseklass

- 6.4.1.6.1 I etapp - Elmu Koppelmann, Spordiklubi Tapa;
- 6.4.1.6.2 II etapp - Kalmer Musting, Põlva Käsipalliklubi;

6.5 Võistluste vanuseklass, toimumise aeg ja koht

6.5.1 A-vanuseklass

- 6.5.1.1 I etapp - 14.01.-16.01.2022, Tapa Spordikeskus;
- 6.5.1.2 II etapp - 11.03.-13.03.2022, Mesikäpa Hall;

6.5.2 B-vanuseklass

- 6.5.2.1 I etapp - 11.02.-13.02.2022, Valga Spordihoone;
- 6.5.2.2 II etapp - 13.05.-15.05.2022, Kehra Spordihoone;

6.5.3 B2-vanuseklass

- 6.5.3.1 I etapp - 26.11.-28.11.2021, Viimsi Kooli Spordikeskus;
- 6.5.3.2 II etapp - 29.04.-01.05.2022, Kehra Spordihoone;

6.5.4 C-vanuseklass

- 6.5.4.1 I etapp - 21.01.-23.01.2022, Viimsi Kooli Spordikeskus
- 6.5.4.2 II etapp - 27.05.-29.05.2022, Viljandi Spordikeskus;

6.5.5 D-vanuseklass

- 6.5.5.1 I etapp - 18.02.-20.02.2022, Viimsi Kooli Spordikeskus;
- 6.5.5.2 II etapp - 20.05.-22.05.2022, Viljandi Spordikeskus;

6.5.6 D2-vanuseklass

- 6.5.6.1 I etapp - 08.04.-10.04.2022, Tapa Spordikeskus;
- 6.5.6.2 II etapp - 03.06.-05.06.2022, Mesikäpa Hall.

6.6 Võistluste ajakava koostamine ja muutmine

6.6.1 Ajakava koostatakse vastavalt Valter Lenk: „Sportmängud. Võistluste süsteemid“ (juhendi lisa 3) juhendile.

6.6.2 Ajakava koostamisel võib voores toimuvaid mängu ümber tõsta.

6.6.3 Olenevalt võistkondade arvust tehakse 4, 5 ja 6 võistkonna osavõtul turniirisüsteemis mängides ühes vanuseklassis võistluste ajakavas mängude vahel pikem paus, et ei tuleks mängida üle ühe mängu, vaid saaks pausi ajal realselt puhata.

6.6.4 Ajakavades vajadusel tehtavate pauside ajaliseks pikkuseks on:

- 6.6.4.1 A-vanuseklassis 60 min;
- 6.6.4.2 B-, B2-vanuseklassis 40 min;
- 6.6.4.3 C-, D- ja D2-vanuseklassis 30 min.

6.6.5 Seitsme võistkonna osavõtul koostatakse ajakava nii, et kõigil võistkondadel on kaks mängu vahet.

6.6.6 Kui ajakava on vanuseklassi osalejatele välja saadetud ja pärast seda on vaja ajakava muuta, siis on see võimalik ainult järgmisel juhul:

6.6.6.1 kõik vanuseklassi EMV klubid on selle muudatuse tegemisega nõus (kirjalikud nõusolekud hangib muudatuse soovija);

6.6.6.2 pärast EMV klubide nõusolekute hankimist tasub muudatuse soovija ajakava muutmise tasu, mille suurus on 100 eurot üks ajakava, EKL esitab ajakava muutmise tasu arve, mis tuleb tasuda õigeaegselt ja pärast seda muudetakse ajakava.

6.6.7 Võistluse ajakavas on võimalik teha muudatus ka EKL poolt (Noortesportdijuht), teavitades sellest kõiki osalevaid klubisid.

6.7 Mängijate ja ametlike isikute nimeline registreerimine võistlustele

6.7.1 EMV võivad mängida mängijad, kes esindavad EMV registreeritud klubi.

6.7.2 Mängijad, kelle klubivahetuse ülemineku protseduur on poolleli/ei ole täielikult lõppenud, ei ole lubatud võistlusele registreerida.

6.7.3 Klubi on kohustatud informeerima EKL mängijast, kes eelmisel hooajal mängis mõne teise riigi käsipallivõistlusel.

6.7.4 Kõik klubi võistkonna mängijad peavad omama EKL mängija litsentsi.

6.7.5 EMV võib klubi ühe vanuseklassi võistkonda registreerida piiramatut arvu mängijaid ja ametlike esindajaid.

6.7.6 Iga mängija tohib esindada ainult ühte EKL klubi võistkonda ühes vanuseklassis samaaegselt.

6.7.7 EMV tohib üks mängija esindada oma klubi ühes vanuseklassis ainult ühte võistkonda.

6.7.8 EKL võib nõuda klubilt kirjalikku taasesitamist võimaldavas vormis mängija klubi esindamiseks lapsevanema nõusolekut.

6.7.9 Ühes mängus võib ühe klubi võistkonna eest mängijad 16 mängijat ja 4 ametlikku esindajat, kes on märgitud mängijate nimelisel registreerimislehel.

6.7.10 Klubi mängijate nimeline registreerimine EKL võistlusel toimub EKL ametlikul mängijate nimelisel registreerimislehel, mille korrektselt trükitud originaali esitab võistkonna ametlik esindaja võistluspaigas enne esimese mängu algust võistluste vastutavale korraldajale või peakohtunikule.

6.7.11 EMV A-, B-, B2-, C-, D-, D2-vanuseklassis tuleb klubidel kõikide osalevate võistkondade mängijad sisestada EKL statistikasüsteemi <http://admin.kasipall.ee/> hiljemalt 2 tööpäeva enne (esimese) mängu algust.

6.8 Mängija litsents

6.8.1 EMV osalevad mängijad peavad omama kehtivat EKL mängija litsentsi. Mängijate litsentsitaotlus tuleb saata handball@handball.ee e-mailile enne mängijate nimelist registreerimist EMV. Litsentsitaotluse alusel väljastab EKL klubile 2 tööpäeva jooksul mängijate litsentsiarve, mis tuleb tasuda ette nähtud ajaks ja seejärel väljastab hiljemalt arve laekumisest 3 tööpäeva jooksul EKL EMV osalevale klubile mängijate litsentsinimekirja ja annab loa EMV mängijate registreerimiseks.

6.8.2 EKL on õigus küsida klubi mängija või tema seadusliku esindaja (alla 18 aastane mängija korral lapsevanem või eestkostja) kirjalikku kinnitust mängija klubi esindamise kohta ette nähtud ajaks ja vormis.

Kinnitatud EKL juhatuse otsusega alates 15.11.2021.

6.8.3 Juhul kui klubi ei esita litsentsitaotlust, siis EKL esitab mängijate litsentsiarve igas vanuseklassis osaleva iga võistkonna 16 mängija kohta ja see arve peab olema tasutud iga vanuseklassi võistluse eelnevaks esmaspäevaks.

7. VÕISTLUSSÜSTEEM

7.1.1 A-vanuseklass (2002)

7.1.1.1 Kuus (6) võistkonda mängivad kaks (2) korda omavahel läbi turniirisüsteemis.

7.1.2 B-vanuseklass (2005)

7.1.2.1 Üheksa (9) võistkonda mängivad üks (1) kord omavahel läbi turniirisüsteemis.

7.1.2.2 A-finaalturniiri grupis mängivad viis (5) esimest võistkonda üks (1) kord omavahel läbi turniirisüsteemis.

7.1.2.3 B-finaalturniiri grupis mängivad neli (4) tagumist võistkonda üks (1) kord omavahel läbi turniirisüsteemis.

7.1.3 B2-vanuseklass (2006)

7.1.3.1 Kümme (10) võistkonda mängivad üks (1) kord omavahel läbi turniirisüsteemis.

7.1.3.2 A-finaalturniiri grupis mängivad kohtadele 1.-5. viis (5) esimest võistkonda üks (1) kord omavahel läbi turniirisüsteemis.

7.1.3.3 B-finaalturniiri grupis mängivad kohtadele 6.-10. viis (5) tagumist võistkonda üks (1) kord omavahel läbi turniirisüsteemis.

7.1.4 C-vanuseklass (2007)

7.1.4.1 Kaksteist (12) võistkonda mängivad üks (1) kord omavahel läbi turniirisüsteemis.

7.1.4.2 A-finaalturniiri grupis mängivad kohtadele 1.-4. neli (4) esimest võistkonda üks (1) kord omavahel läbi turniirisüsteemis.

7.1.4.3 B-finaalturniiri grupis mängivad kohtadele 5.-8. neli (4) keskmist võistkonda üks (1) kord omavahel läbi turniirisüsteemis.

7.1.4.4 C-finaalturniiri grupis mängivad kohtadele 9.-12. neli (4) tagumist võistkonda üks (1) kord omavahel läbi turniirisüsteemis.

7.1.5 D-vanuseklass (2009)

7.1.5.1 Üksteist (11) võistkonda mängivad üks (1) kord omavahel läbi turniirisüsteemis.

7.1.5.2 A-finaalturniiri grupis mängivad kohtadele 1.-6. kuus (6) esimest võistkonda üks (1) kord omavahel läbi turniirisüsteemis.

7.1.5.3 B-finaalturniiri grupis mängivad kohtadele 7.-11. viis (5) tagumist võistkonda üks (1) kord omavahel läbi turniirisüsteemis.

7.1.6 D2-vanuseklass (2010)

7.1.6.1 Neliteist (14) võistkonda mängivad kahes seitsmeses (7) alagrupis üks (1) kord omavahel läbi turniirisüsteemis.

7.1.6.2 A-finaalturniiri grupis kohtadele 1.-8. mängivad mõlema alagrupi neli (4) esimest võistkonda üks (1) kord omavahel läbi turniirisüsteemis.

7.1.6.3 B-finaalturniiri grupis mängivad kohtadele 9.-14. mõlema alagrupi kolm (3) tagumist võistkonda üks (1) kord omavahel läbi turniirisüsteemis.

8. ERIREEGLID

8.1.1 Noormeeste ekspertgrupp leppis kokku järgnevad erireeglid, selleks et edendada noorte käsipallurite sportlikku arengut.

8.1.2 Erireeglid kehtestati D- ja D2-vanuseklassi EMV kõikide mängude 1. poolaja kohta järgmiselt:

8.1.2.1 D- ja D2-vanuseklassides peab võistkond mängima 1. poolajal mees-mehe kaitset alates keskjoonest. Mängijat võib kaitstes vahetada või üle anda.

8.1.2.2 Kaitsemängija peab üldjuhul olema ründajast mitte kaugemal kui 2m. Kohtuniku poolt määratud viske sooritamise ajal peab kaitsja palliga mängijast olema 3m kaugusel ja teised mängijad oma vastasest mitte kaugemal kui 2m.

8.1.2.3 Kaitsev võistkond ei tohi 1. poolajal mängida mees-mehe kaitset ründava võistkonna kaitsealas.

8.1.2.4 Väravavaht/seitsmes väljakumängija ei tohi rünnakust osa võtta, st. ei tohi ületada keskjoont, v.a 7m karistusviske sooritamiseks.

8.1.2.5 D- ja D2-vanuseklassis ei tohi mängida 2. poolajal kaitseformatsiooni 5+1, 4+2 ehk ühte/kahte mängijat ei tohi personaalselt katta.

8.1.2.6 2. poolajal võib võistkond soovi korral mängida mees-mehe kaitset keskjoonest. 2. poolajal viimased 3 minutit võib mängida mees-mehe kaitset terve väljaku ulatuses.

8.1.3 Erireeglid kehtestati C-vanuseklassi EMV kõikide mängude 1. poolaja kohta järgmiselt:

8.1.3.1 C-vanuseklassis tohib 1. poolajal kasutada ainult aktiivset kaitset ehk näiteks 5:1, 4:2, 3:3 või 3:2:1;

8.1.3.2 Väravavaht/seitsmes väljakumängija ei tohi rünnakust osa võtta, st. ei tohi ületada keskjoont, v.a 7m karistusviske sooritamiseks;

8.1.3.3 C-vanuseklassis ei tohi võistkond 2. poolajal kaitseformatsiooni 5+1, 4+2, ehk võtta personaalselt ühte või kahte mängijat;

8.1.3.4 2. poolajal võib võistkond soovi korral mängida mees-mehe kaitset kogu väljaku ulatuses.

8.1.4 Kokku lepitud erireeglite mittejärgimist karistatakse kohtunike poolt järgnevalt:

8.1.4.1 kaitseformaadi rikkumise korral peavad kohtunikud või peakohtunik koheselt suuliselt hoiatama võistkonna treenerit ja olukorras, kus kaitsev võistkond saab selle tegevuse tagajärjel palli enda valdusesse andma selle uuesti ründavale võistkonnale.

8.1.4.2 kui võistkond peale suulist hoiatust ei muuda oma kaitseformaati reeglitega kooskõlas olevaks või igal järgneval kaitseformatsiooni eksimusel, siis kohtunik või peakohtunik peatab mängu ning kaitsva võistkonna 1 mängija eemaldatakse väljakult kuni käimasoleva rünnaku lõpuni;

8.1.4.3 kui kaitsev võistkond kasutab ühe või mitme mängija suhtes personaalset kaitset, siis kohtunik või peakohtunik peatab mängu ning kaitsva võistkonna 1 mängija eemaldatakse väljakult kuni käimasoleva rünnaku lõpuni. See kehtib ka 2. poolajal.

8.1.4.4 ei ole lubatud tegevus, kus võistkond suunab teatud mängijad ühte mänguväljaku nurka ja jätab kaks mängijat tervele väljakule üks – ühe vastu ning samas nõuab ründava võistkonna treener, et vastasvõistkond peab võtma vastavalt reeglitele oma väljakupoolel 1 m kauguselt ründava võistkonna mängijaid. Kui kohtunik näeb, et ründava võistkonna mängijad kogunevad mänguväljakul ühte nurka, siis peatab mängu ja teeb suulise hoiatuse treenerile. Teistkordsel rikkumisel läheb rünnaku õigus kaitsvale võistkonnale.

9. MÄNGUAEG, MÄNGUDE ARV, MÄNGUPÄEVAD ETAPPIDEL

9.1 Mänguaeg

9.1.1 Mänguaeg on:

9.1.1.1 A-vanuseklass – 2×25 min; poolaeg 10 minutit; kogu mänguks kuluv aeg – 80 min;

9.1.1.2 B-vanuseklass – 2×20 min; poolaeg 10 minutit; kogu mänguks kuluv aeg – 60 min;

9.1.1.3 B2-vanuseklass – 2×20 min; poolaeg 10 minutit; kogu mänguks kuluv aeg – 60 min;

9.1.1.4 C-vanuseklass – 2×15 min; poolaeg 5 minutit; kogu mänguks kuluv aeg – 45 min;

9.1.1.5 D-vanuseklass – 2×15 min; poolaeg 5 minutit; kogu mänguks kuluv aeg – 45 min;

9.1.1.6 D2-vanuseklass – 2×15 min; poolaeg 5 minutit; kogu mänguks kuluv aeg – 45 min.

9.2 Mängude arv ja mängupäevad etappidel on:

9.2.1.1 A-vanuseklassis kahel etapil mängitakse kokku 30 mängu. 15 mängu mõlemal etapil.

Iga võistkond mängib ühel etapil 5 mängu. Mängupäevad on reede (igal võistkonnal 1 mäng), laupäev (2 mängu) ja pühapäev (2 mängu).

9.2.1.2 B-vanuseklassis mängitakse kokku 52 mängu, esimesel etapil 27 põhiturniiri mängu, teisel etapil 25 mängu sh. põhiturniiri 9 mängu, kohamängudes 16 mängu. Iga võistkond mängib esimesel etapil 6 mängu, teisel etapil A-finaali võistkonnad 6 mängu ja B-finaali võistkonnad 5 mängu. Iga võistkond mängib 2 mängu päevas, B-finaali võistkonnad mängivad viimasel mängupäeval 1 mängu. Mängupäevad on reede, laupäev ja pühapäev.

9.2.1.3 B2-vanuseklassis mängitakse kokku 65 mängu, esimesel etapil 35 põhiturniiri mängu ja teisel etapil 30 mängu sh. põhiturniiri 10 mängu, kohamängudes 20 mängu. Iga võistkond mängib esimesel etapil 7 mängu. Teisel etapil 1.-5. koht 4+2 PT mängu, 5.-10. koht 4+2 PT mängu. Mängupäevad mõlemal etapil on reede, laupäev ja pühapäev.

9.2.1.4 C-vanuseklassis mängitakse kokku 84 mängu, esimesel etapil 42 põhiturniiri mängu, teisel etapil 42 mängu sh. põhiturniiri 24 mängu, kohamängudes 18 mängu. Iga võistkond mängib esimesel etapil 7 mängu, teisel etapil iga võistkond 7 mängu (4 PT ja 3 kohamängu). Mängupäevad on reede, laupäev ja pühapäev.

9.2.1.5 D-vanuseklassis mängitakse kokku 80 mängu. Esimesel etapil 42 põhiturniiri mängu ja teisel etapil 38 mängu sh. põhiturniiri 13 mängu, kohamängudes 25 mängu. Iga võistkond mängib esimesel etapil 8 mängu, teisel etapil iga A-finaali võistkond 5+2PT mängu ja iga B-finaali võistkond 4+2PT mängu. Mängupäevad mõlemal etapil on reede, laupäev ja pühapäev.

9.2.1.6 D2-vanuseklassis mängitakse kokku 85 mängu. Esimesel etapil 42 põhiturniiri mängu, teisel etapil 43 kohamängu. Iga võistkond mängib esimesel etapil 6 mängu, teisel etapil iga A-finaali võistkond 7 mängu ja iga B-finaali võistkond 5 mängu. Mängupäevad on reede, laupäev ja pühapäev. B-finaali võistkondadel teisel etapil reede ja laupäev.

10. VÕISTLUSE SPORDIHALL, KÄSIPALLIVÄRAVAD

10.1 Võistluse läbiviimise spordihall

10.1.1 Võistluse läbiviimiseks vajalikud spordisaali olemasolu ja korrasoleku eest vastutab:

10.1.1.1 A-vanuseklass

10.1.1.1.1 I etapp - Spordiklubi Tapa;

10.1.1.1.2 II etapp - Põlva Käsipalliklubi;

10.1.1.2 B-vanuseklass

10.1.1.2.1 I etapp - Käsipalliklubi Käval;

10.1.1.2.2 II etapp - Spordiklubi Kehra käsipall;

10.1.1.3 B2-vanuseklass

10.1.1.3.1 I etapp - Spordiklubi Viimsi HC;

10.1.1.3.2 II etapp - Spordiklubi Kehra käsipall;

10.1.1.4 C-vanuseklass

10.1.1.4.1 I etapp - Spordiklubi Viimsi HC;

10.1.1.4.2 II etapp - Viljandi käsipalliklubi HC;

10.1.1.5 D-vanuseklass

10.1.1.5.1 I etapp - Spordiklubi Viimsi HC;

10.1.1.5.2 II etapp - Viljandi käsipalliklubi HC;

10.1.1.6 D2-vanuseklass

10.1.1.6.1 I etapp - Spordiklubi Tapa;

10.1.1.6.2 II etapp - Põlva Käsipalliklubi.

10.1.1.7 A-, B-, B2-, C- ja D-vanuseklassid mängivad täismõõtmelisel käsipalliväljakul.

10.1.1.8 D2-vanuseklass võib mängida lühendatud pikkuse mõõtmega väljakul 34m (külgjoon) x täismõõddus laiusega 20m (otsajoon).

10.2 Käsipallivärvad

10.2.1.1 A-, B-, B2-, C-, D- vanuseklassid mängivad täismõõtmeliste käsipallivärvatega (3m x 2 m);

10.2.1.2 D2- vanuseklass mängib täismõõtmeliste käsipallivärvatega, millele on üleval värvapostide vahel kõrgust reguleeriv latt (300 cm x 180 cm).

11. MÄNGUPALL, NÄPUMÄÄRE

11.1 Mängupallid

11.1.1 Igal klubil/võistkonnal peab kaasas olema vähemalt üks mängupall ja see peab vastama IHF-i käsipalli võistlusmäärustele.

11.1.2 Mängitakse järgmiste pallide suurustega:

11.1.2.1.1 A-vanuseklass – nr. 3;

11.1.2.1.2 B-vanuseklass – nr. 2;

11.1.2.1.3 B2-vanuseklass – nr. 2;

11.1.2.1.4 C-vanuseklass – nr. 2;

11.1.2.1.5 D-vanuseklass – nr. 1;

11.1.2.1.6 D2-vanuseklass – nr. 0.

11.1.3 Pallid peavad olema mängu ajal pallikotis ja pallikott peab olema vahetumängijate pingi taga- nii noorte kui täiskasvanute võistlustel.

11.1.4 Noorte võistlustel ei tohi teiste võistkondade mängijad (need kes hetkel mängus ei osale) ning vahetumängijad mängu ajal pallidega mängida mänguväljaku läheduses ja ääres.

11.2 Näpumääre

11.2.1 Mängupallidel näpumäärde kasutamine on lubatud A-, B-, B2-, C-vanuseklassides.

Näpumäärde kasutamine on keelatud D- ja D2-vanuseklassis.

12. TULEMUSTE ARVESTAMINE

12.1.1 Tulemuste arvestamine toimub vastavalt kehtivatele käsipallivõistlusmäärustele

12.1.2 Võit annab 2, viik 1 punkti ja kaotus 0 punkti.

12.1.3 Juhul kui kaks või enam võistkonda koguvad turniirisüsteemis mängides võrdselt punkte, siis määrab paremusjärjestuse antud etapil (nt. alagrupiturniir või kohamängude finaalid jne.):

12.1.3.1 omavahelis(t)e mängu(de) punktid antud etapil;

12.1.3.2 omavahelis(t)e mängu(de) väravate vahe antud etapil;

12.1.3.3 suurem visatud väravate arv omavahelis(t)es mängu(de)s;

12.1.3.4 kõikide mängude väravate vahe antud etapil;

12.1.3.5 suurem visatud väravate summa antud etapil;

12.1.3.6 loos

12.1.4 Kui EMV mängu normaalaeg lõpeb viigiliselt võistluste faasis, mida ei mängita turniirisüsteemis, selgitatakse karikavõitja 7-m karistusvisetega:

12.1.5 Juhul kui eeltoodud kriteeriumite alusel ei ole võimalik pärast teist mängu võitjat selgitada, selgub võitja 7-meetri karistusvisetega.

12.1.6 Võitja selgitamine 7-meetri karistusvisetega:

12.1.6.1 Kohtunikud otsustavad millist väravat kasutatakse.

12.1.6.2 Kohtunikud viivad läbi loosimise, mille võitja saab otsustada, kas ta viskab esimese või teisenä.

12.1.6.3 Osaleda saavad kõik mängijad, kes ei ole mänguaja lõppedes eemaldatud või diskvalifitseeritud.

12.1.6.4 Võistkonnad määravad esimeseks viskevooruks 5 viskajat. Viskajate järjekorda ei pea enne kindlaks määrama.

12.1.6.4.1 Mõlemast võistkonnast viskavad 5 erinevat mängijat, igaüks ühe 7-meetri karistusviske.

12.1.6.4.2 Viskeid sooritatakse vaheldumisi.

12.1.6.4.3 Võistkonnad võivad vabalt vahetada väravavahte.

12.1.6.5 Juhul kui esimese 7-meetri karistusvisete viskevooru järel on seis viigiline, siis määratakse uuesti teiseks viskevooruks 5 mängijat mõlemast võitkonnast.

12.1.6.6 Teises viskevoorus sooritavad mängijad 7-meetri karistusviskeid kuni ühe võistkonna esimese paremuseni selles viskevoorus.

12.1.6.6.1 Visata võivad ka need mängijad, kes sooritasid viske eelmises viskevoorus.

12.1.6.6.2 Seekord alustab viskamist teine võistkond.

12.1.6.7 Juhul kui teise viskevooru järel on seis endiselt viigiline, siis määratakse uuesti 5 mängijat mõlemast võistkonnast ja korratakse 7-meetri karistusviskeid kuni ühe võistkonna esimese paremuseni selles viskevoorus. Sellist tegevust korratakse kuni ühe võistkonna esimese paremuseni samas viskevoorus.

12.1.7 Juhul kui EMV registreeritud klubi võistkond loobub esimesel või teisel etapil Covid-19 tingimustes EMV osalemisest, siis selle võistkonna tulemused märgitakse tabelisse kaotusena 0:10.

Kinnitatud EKL juhatuse otsusega alates 15.11.2021.

13. VÕISTLUSTULEMUSTE EDASTAMINE

13.1.1 D-, D2-vanuseklassis tuleb saata iga mängupäeva õhtuks mängude tulemuste info koos tabeliseisuga e-maili teel merilin@handball.ee, juhul kui ei rakendata www.kasipall.ee statistika süsteemi.

13.1.2 Viimasel mängupäeval, pärast võistluse lõppu tuleb sisestada tulemused tabelitesse ja informatsioon kirjatähtedes kokkuvõttesse ning see fail tuleb saata e-maili teel merilin@handball.ee.

13.1.3 Tabelites peavad olema korrektselt kirjas mängude tulemused.

13.1.4 Kokkuvõttes peavad olema kirjatähtedes täidetud kõik väljad:

13.1.5 Lõppjärjestus kogu võistluse toimumise kohta, vastavalt saavutatud kohtadele koos treeneri ees ja perekonnanimega;

13.1.6 Auhinnaliste 1.-3. kohtade võistkondade koosseisud koos isikute ees ja perekonnanimega;

13.1.7 Parimate mängijate korrektsed ees- ja perekonnanimed koos osalevate võistkondade ja klubide nimedega.

14. MÄNGIJATE JA AMETLIKE ISIKUTE VÕISTLUSVORM

14.1 Võistlusvorm on:

14.1.1 Mängijate mängusärk, mängupüksid, mängusokid, mänguvormi all kantav riietus (spordipesu), pikk võitlusdress ja soojendussärk;

14.1.2 Ametlike isikute mängusärk, mängupüksid, pikk võistlusdress.

14.2 Noorte vanuseklasside võistlusvormid

14.2.1 A-, B-, B2-vanuseklassi võistkonnal peab olema kaks erinevat komplekti mängusärke.

14.2.2 Võistkondade riietus peab vastama IHF võistlusmäärustele, mis määrab, et mängijatel peab olema ühtse disainiga võistlusvorm, mängusokid (mängusokid võivad olla kas lühikesed või pikad) ja on kogu võistkonnal ühte värvi.

14.2.3 Noorte võistlustel tuleb kasutada ühe võistkonna piires ühesuguse disaini, värvi värvavahtide võistlusvormi.

14.2.4 Mängijate võistlusvorm peavad vastama IHF võistlusmäärustele, kus mängija number peab särgi ees olema 10 cm ja särgi seljal 20 cm suuruses ning mängija number peab särgil selgelt eristuma.

14.2.5 D-, D2-vanuseklassi võistkond, võib võistlusvormi särgi peal kanda veste, kuid mängija number peab olema selgelt ja korrektselt näha, ehk vest ei tohi katta mängija numbri kohta.

14.2.6 Keelatud on:

14.2.6.1 Kasutada teipi mängija numbrite märgistamiseks võistlusvormil.

14.2.6.2 Keelatud on katkise ja verise mängusärgiga mängimine (peab olema kaasas varusärk/püksid, mida saab sel puhul kasutada);

14.2.6.3 vestidega mängimine A-, B-, B2-, C-vanuseklassides.

14.2.7 Võistlusvormi kontrollib üle kohtunik, kes informeerib võistkonna ametlikku esindajat. Mängus ei saa osaleda enne kui puudused on kõrvaldatud. Mängu käigus vastatud puuduste korral, saadetakse mängija platsilt ära.

14.3 Mängijate võistlusvormi alused riided

14.3.1 Võistkonnal peavad olema ühesugused võistlusvormi põhitooniga ühte värvi, pikkade varrukatega alussärgid ja lühikesed aluspüksid või kogu võistkonnal ühesugused musta värvi pikkade varrukatega alussärgid ja lühikesed aluspüksid.

14.3.2 Pikkade aluspükstega ei tohi mängida.

14.4 Võistlejate muud tarvikud võistlustel (prillid, kaitsmed, maskid jne)

14.4.1 Tavaliste prillidega, maskis ning metallkonstruktsiooniga kaitsmetes (vastavalt IHF võistlusmäärustele) mängimine on keelatud.

14.5 Võistlusjalanõud

14.5.1 Võistkonna iga mängija kasutab võistlustel puhtaid spordijalanõusid, mida kasutatakse ainult spordisaalis sisetingimustes.

14.6 Võistkondade ametlike isikute võistlusvorm

14.6.1 Ametlikud esindajad peavad olema võistlusvormis, mis on ühte moodi ja ühesuguse disainiga riietus, ühes värvitoonis, mis ei kattu vastasvõistkonna värviga, spordijalanõud, mida kasutatakse spordisaalis sisetingimustes.

14.6.2 Võistlusvormi kontrollib üle kohtunik, kes informeerib sellest võistkonna ametlikku esindajat, mängus ei saa osaleda enne kui puudused on kõrvaldatud. Mängu käigus avastatud puuduste korral, saadetakse mängija platsilt ära.

15. VÕISTLUSTEGA SEOTUD ISIKUTE JA ORGANISATSIOONIDE KOHUSTUSED

15.1 Võistlustega seotud isikud ja nende kohustused

15.1.1 Kohtunike projektijuht

15.1.1.1 kindlustab väljakukohtunike olemasolu kõikidel võistlusmängudel;

15.1.1.2 kindlustab peakohtuniku olemasolu võistlustel;

15.1.1.3 kindlustab peakohtuniku määramise võistlustele koostöös EKL kohtunike koguga,

15.1.1.4 aitab korraldada kohtunike tegevuse osas vajalike dokumentide edastamist EKL;

15.1.1.5 broneerib kohtunikele majutuse võistlustel ja informeerib isikuid;

15.1.1.6 lepib võistluste peakohtuniku ja väljakukohtunikega kokku nende transpordi võistluste toimumise kohta ja tagasi.

15.1.2 Ajakava ja tabelite koostamise projektijuht

15.1.2.1 koostab võistluste ajakava ning tabelid ja saadab e-maili teel EKL noortespordi juhile.

15.1.3 Noortespordi projektijuht

15.1.3.1 koostab võistlusjuhendi enne võistluste algust;

15.1.3.2 saadab ajakava ja tabelid osalevatele klubidele ning vastutavale korraldajale, EKL kohtunike kogule ja EKL distsiplinaarkomisjonile vähemalt 10 päeva enne esimest võistluspäeva;

15.1.3.3 teeb pressiteateid ja annab massiteabevahenditele informatsiooni võistluste toimumise koha, aja ja võistlejate ning toimunud võistluste tulemuste kohta;

15.1.3.4 paneb pressiteated koos piltidega www.handball.ee käsipalliveebi ja *Facebooki*;

15.1.3.5 loob www.handball.ee veebikeskkonnas algavate võistluste kohta vajalikud veebilehed ja teeb ning täiendab neid vastavalt ajakavade või muu info saabumisel;

15.1.3.6 tellib, valmistab ette ja korraldab auhindade saatmise võistluspaika;

15.1.3.7 sisestab EKL statistika süsteemi www.kasipall.ee A-, B-, B2-, C-, D- ja D2-vanuseklassi mängud enne võistluse algust ja kinnitab mängude lõpus;

15.1.3.8 aitab kontrollida mängijate litsentside olemasolu;

15.1.3.9 kontrollib juhendi täitmist osalevate võistkondade/klubide poolt;

15.1.3.10 saadab e-maili teel osalevatele võistkondadele kokkuvõtted pärast võistluste lõppu.

15.1.4 Noormängijate võistluslitsentside kontrollija

15.1.4.1 kontrollib üle kõikide noorte vanuseklasside mängijate võistluslitsentsid, peab selle üle arvestust ja esitab klubidele sellekohased arved.

15.2 Võistlustega korraldamisega otseselt seotud isikud ja nende kohustused

15.2.1 Kohtunikud

15.2.1.1 EMV mängu teenindav kohtunike grupp koosneb 5 inimesest (2 väljakukohtunikku, 1 ajamõõtja, 1 sekretär ja 1 statistik).

15.2.1.2 Iga vanuseklassi võistlusel on peakohtunik.

15.2.1.3 Kohtunike määramine võistlustel toimub EKL kohtunike kogu ettepanekul.

15.2.2 Lauakohtunikud

15.2.2.1 Üldised kohustused:

15.2.2.1.1 kirjutab trükitähtedega protokollid võistkonnad – mängijate nimed ja numbrid ning ametlike isikute nimed;

15.2.2.1.2 keskendub täielikult mängule ehk paneb eemale nii telefoni, kui ka muud seadmed, mis võivad tähelepanu segada

15.2.2.1.3 pärast mängu kontrollib üle protokollid ja ootab, kuni protokollid on kohtunike poolt allkirjastatud ja mäng on ametlikult lõppenud.

15.2.3 Statistid

15.2.3.1 Üldised kohustused:

15.2.3.1.1 sisestab statistikasüsteemi mängule registreeritud mängijad ja ametlikud isikud ning mängu käiku jälgides korrektselt vajaliku info;

15.2.3.1.2 keskendub täielikult mängule ehk paneb eemale nii telefoni, kui ka muud seadmed, mis võivad tähelepanu segada;

15.2.3.1.3 pärast mängu kontrollib üle mängu statistika, lisab kõik vajamineva süsteemi ja ootab, kuni paberprotokollid on allkirjastatud ja mäng on ametlikult lõppenud ning siis sooritab lõpliku kontrolli ja lõpetab mängu statistikasüsteemis.

15.2.4 Peakohtunik

15.2.4.1 Üldised kohustused:

15.2.4.1.1 Kontrollib:

15.2.4.1.1.1 iga võistkonna mängijate registreerimislehe ja allkirjastab selle;

15.2.4.1.1.2 iga mängu protokollid korrektsust ja selle korrektset täitmist (mängijate visatud väravate välja arvutamine, kohtunike poolsed allkirjad jne);

15.2.4.1.1.3 ühekordsete protokollide kasutust;

15.2.4.1.1.4 statistika korrektset tegemist;

15.2.4.1.1.5 mängude poolaja ja mängude vaheaja ajagraafikus ette nähtud ajast kinni pidamist;

15.2.4.1.1.6 võistkondade võistlusvarustust, et see vastaks käesoleva juhendi võistlusvarustuse punktidele;

15.2.4.1.1.7 kohtunike võistlusvarustust ja selle vastavust võistlusmäärustele;

15.2.4.1.1.8 õige mängupalli kasutamist mängudes;

15.2.4.1.1.9 lauakohtunike ja statistiku tööd ning teeb ettepanekuid selle muutmiseks/parandamiseks/ tunnustamiseks;

15.2.4.1.1.10 korrektsete tabloode, võistkondade nimesiltide ja lauakohtunike korrektsete töövahendite olemasolu;

15.2.4.1.1.11 võistlusaali nõuetele vastavust (korrektsed jooned, ohutusala, konstruktsioonid ei sega käsipalli, õigete suurustega väravad jne)

15.2.4.1.1.12 saali puhtust võistluste alguses, võistluse käigus ja võistluste lõpus;

15.2.4.1.1.13 garderoobide seisukorda võistluskohas ja vajadusel nõuab osalejatelt ja/või vastutavalt korraldajalt korra tagamist;

15.2.4.1.2 Allkirjastab kõik mängude protokollid.

15.2.4.2 Võistluste käigus:

15.2.4.2.1 kontrollib koostöös kohtunikega, et järgitakse kehtestatud erireegleid;

15.2.4.2.2 jälgib ja juhendab ning annab tagasisidet väljakukohtunikele töös;

- 15.2.4.2.3 jälgib ja juhendab ning annab tagasisidet lauakohtunike tööle ja kontrollib lauakohtunike ja statistiku tööd ja teeb ettepanekuid selle muutmiseks/parandamiseks/tunnustamiseks;
- 15.2.4.2.4 selgitab koostöös vastutava korraldajaga võistluste parimad mängijad ja/või vajadusel otsustab iseseisvalt;
- 15.2.4.2.5 jälgib võistluste käiku ja kontrollib õiget tabeliseisu;
- 15.2.4.2.6 teeb ettepanekuid võistluste paremaks korraldamiseks ja kohtunike kogule kohtunike töö osas;
- 15.2.4.2.7 teeb otsuseid noorte võistlustel raportiga karistuste kohta (tulenevalt EKL Distiplinaarmäärustikust) ja vajadusel võtab ühendust ning teeb ettepanekuid/ esildisi EKL distiplinaarkomisjonile;
- 15.2.4.3 Pärast võistluseid:
 - 15.2.4.3.1 kontrollib tulemuste õigsust;
 - 15.2.4.3.2 viib läbi koostöös vastutava korraldajaga võistluse autasustamise;
 - 15.2.4.3.3 vastutab ja kindlustab väljakukohtunike poolt kokku lepitud vajaliku finantsdokumentatsiooni esitamise eest EKL sekretariaati;
 - 15.2.4.3.4 teeb kokkuvõtted väljakukohtunike tööst EKL kohtunike kogule vastavalt kokku lepitud vormi kohaselt;
 - 15.2.4.3.5 täidab võistluste tagasiside ankeedi võistluste paremaks korraldamiseks. (Käesoleva juhendi punkt: Tagasiside ankeet).

15.3 Võistlustega seotud organisatsioonide kohustused

- 15.3.1 Klubi poolt määratud võistluste vastutava korraldaja kohustused:
 - 15.3.1.1 kindlustab toimuvate võistluste ajakava eksponeerimise võistlussaalis või teistes selleks ettenähtud kohtades, mis on nähtavad nii osavõtjatele kui pealtvaatajatele;
 - 15.3.1.2 kindlustab osalevate võistkondade nimesiltide olemasolu ja nende kasutamise vastavalt ajakavale võistlussaalis;
 - 15.3.1.3 kindlustab lauakohtunike ning statistiku olemasolu ja vastutab nende poolse protokoll/statistika korrektse täitmise eest sellel võistlusel;
 - 15.3.1.4 kindlustab toimuvate võistluse tabeli pidamise, lisades pidevalt laekuvaid tulemusi ning selle eksponeerimise võistlussaalis või teistes selleks ettenähtud kohtades, mis on nii osavõtjatele kui ka pealtvaatajatele nähtavas kohas;
 - 15.3.1.5 kindlustab kõikidele mängudele ühekordsed protokollid;
 - 15.3.1.6 A-, B-, B2-, C-, D- ja D2-vanuseklassi võistlustel tagab spordisaalis internetiühendusega tahvel- või sülearvuti olemasolu, mida kasutatakse mängude kajastamiseks EKL statistika-süsteemis www.kasipall.ee;
 - 15.3.1.7 edastab e-maili teel merilin@handball.ee vähemalt iga mängupäeva lõpuks antud päeva mängude tulemused, välja arvatud vanuseklassides, kus on mängukäik jälgitav statistikaveebis;
 - 15.3.1.8 koostöös peakohtunikuga aitab korraldada võistluste autasustamise läbiviimist;
 - 15.3.1.9 kindlustab pildistamise ja kõikide piltide edastamise;
 - 15.3.1.10 kindlustab ja edastab e-maili merilin@handball.ee teel viimasel mängupäeval pärast võistluste lõppu võistluse kokkuvõtte:
 - 15.3.1.10.1 võistluste lõpliku tabeliseisu,
 - 15.3.1.10.2 kirjatähtedes võistkondade ja klubide paremusjärjestuse koos treenerite nimedega;

- 15.3.1.10.3 kirjatähtedes kolme parema võistkonna koosseisud koos kõikide isikute ees ja perekonnanimega;
- 15.3.1.10.4 kirjatähtedes kõikide võistkondade paremate mängijate ees ja perekonnanimed;
- 15.3.1.10.5 kirjatähtedes kõikide paremate mängijate ees ja perekonnanimed;
- 15.3.1.11 Iga vanuseklassi võistlustel tuleb pildistada suures formaadis ja otsevaates, inimese täispikkuses, vähemalt 2,5 MB 1 pilt:
 - 15.3.1.11.1 võistkonna pilt, kõik võistlustel osalevad võistkonnad võistlusvormides;
 - 15.3.1.11.2 võistkonna pilt, 1.-3. koha autasustamisel kolme parema võistkonna pilt koos auhindadega;
 - 15.3.1.11.3 parimate mängijate pildid: turniiri parima mängija, väravavahi ning võistkondade parimate mängijate pildid.
- 15.3.1.12 Pildid peavad olema vabaks kasutamiseks kõikides meediaväljaannetes ja käsipalli reklaamiks käsipalli ja meediaväljaannete veebis ning muudes kanalites.
- 15.3.1.13 Piltide eest EKL tasu ei maksa ja nende eest pole õigust ka mingeid tasusid mujalt nõuda.
- 15.3.1.14 Pildid tuleb edastada e-kirja teel aadressile merilin@handball.ee või laadida ftp serverisse <ftp://www.kasipall.ee> kasutajanimi: fotograaf.kasipall.ee; parool: Pildid16 (kasuta piltide üleslaadimiseks tasuta failivahetusprogrammi FileZilla)
- 15.3.1.15 teatab kõikidele osalejatele majutuskoha/majutuskohtade ja võimaliku toitlustuskoha kontaktid võistlusnädala alguses;
- 15.3.1.16 saadab võistluste originaalprotokollid ja mängijate registreerimislehed EKL sekretariaati hiljemalt 10 päeva pärast võistluste lõppu;
- 15.3.1.17 täidab võistluste tagasiside ankeedi võistluste paremaks korraldamiseks. (Käesoleva juhendi punkt: Tagasiside ankeet).
- 15.3.1.18 arvestades COV-19 tingitud olukorda ja soovitusi peab võistlust korraldav klubi pakkuma spordisaalis maksimaalselt vaba ruumi võistlustel kasutamiseks (nt. kogu tribüün lahti jne).

15.4 Võistlustel osalevate klubide kohustused

- 15.4.1 Vajadusel tasuda kautsjonit vastutavale korraldajale, et tagada kord võistkondade majutuskohtades ning võistluspaigas;
- 15.4.2 Osaleda võistlustel järgides kehtestatud reegleid ja juhindudes spordi „Fair play“ põhimõtetest;
- 15.4.3 A-, B-, B2-, C-, D- ja D2-vanuseklassis osalevate klubide kohustus on sisestada enne võistluste algust EKL statistikasüsteemi <http://admin.kasipall.ee/login> kõik sel võistlustel osalevad mängijad (isikukood ja mängija number) juhul kui seda nõutakse;
- 15.4.4 Täita ja edastada võistluste tagasiside ankeet võistluste paremaks korraldamiseks (Käesoleva juhendi punkt: Tagasiside ankeet).
- 15.4.5 Peab ettenähtud ajaks teavitama vastutavat korraldajat toitlustuse ja majutuse soovist, juhul kui osalev võistkond seda ei tee, ei garanteerita toitlustust ja majutust vastutava korraldaja poolt.
- 15.4.6 Võistluste ajal tuleb käituda korrektselt spordihallis/ majutuskohas/ võistluspaigas ja kui tekitatakse kahju, siis on osalev võistkond kohustatud selle hüvitama kahju saajale.
- 15.4.7 Võistkonna tekitatud olmeprügi tuleb korrektselt enda järel ära koristada.
- 15.4.8 Võistkond peab omama oma võistkonna tarbeks vajalikus koguses desinfitseerimisvahendeid.

Kinnitatud EKL juhatuse otsusega alates 15.11.2021.

15.5 Klubi treenerite kohustused ja käitumine võistlustel.

15.5.1 Treener võib võistkonda juhendada kogu vahetusmängijate pingi ulatuses.

15.5.2 Treeneril on õigus juhendada ainult oma võistkonda.

15.5.3 Treeneril ei ole lubatud solvata ja alandada võistlustel osalevaid mängijad, korraldajaid ja kohtunikke. Vajadusel karistatakse treenerit progresseeruvalt.

15.5.4 Kohtunike laua juurde võib treener tulla ainult time-out võtmiseks.

15.5.5 Ei ole lubatud seista kohtunike laua juures ja venitada time-out võtmisega.

15.5.6 Time-out kaart tuleb lauale asetada, mitte visata. Time-out kaardi viskamise korral, võistkonna ametlikku esindajat karistatakse progresseeruvalt.

15.5.7 Keelatud on kohtunikele suuniste andmine ja mõjutamine sealhulgas märkuste tegemine.

15.5.8 Kohtunike otsuste peale verbaalselt väljendamisele või žestikuleerimisele kehtib null tolerants ning seda karistatakse progresseeruvalt.

15.5.9 Mängu käigus tekkinud probleemide ja ettepanekutega pöörduetakse peale mängu viisakas suhtlemisviisis peakohtuniku poole.

15.5.10 Arvestades COVID-19 tingitud eriolukorda ja Terviseameti soovitusi peavad treenerid teavitama mängijaid käitumisreeglitest COVID-19 ajal (nt. Isikliku joogipudeli kasutamine, üksteisega distantsi hoidmine, ei ole lubatud kallistamine ja kätlemine jne).

16. DOPING, AUS MÄNG, VÕISTLUSTULEMUSTEGA MANIPULEERIMINE

16.1 Doping

16.1.1 Dopingu kasutamine või dopingu kasutamise katse, sportlasele dopingu andmine või sportlase kihutamine dopingut tarvitama on keelatud.

16.2 Ausa mängu põhimõtted

16.2.1 Käsipalli mainet ja aususe põhimõtet kahjustav käitumine on muu hulgas, kuid mitte ainult:

16.2.1.1 mängija, kohtuniku või klubis tegutseva isiku poolt panustamine EKL ametlike võistlustele, mis on keelatud;

16.2.1.2 käsipallialase tegevuse kaudu mängijale, kohtunikule või klubis tegutsevale isikule teatavaks saanud konfidentsiaalse info loata kasutamine või meediasse edastamine;

16.2.1.3 võistlustel või võistlustega seotult provokatsioonilikele käitumisele üleskutsumine;

16.2.1.4 süüliselt mängu hilinemise või toimumata jäämise, samuti katkemise põhjustamine;

16.2.1.5 vägivaldne käitumine võistlustel sealhulgas füüsiline ja vaimne vägivald;

16.2.1.6 võistluses eelise saamiseks ebasportlikult käitumine;

16.3 Võistlustulemustega manipuleerimine

16.3.1 Võistlustulemustele panustamine - kõik osapooled kohustuvad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada käsipalli kui spordiala mainet, EMV võistlustel, sealhulgas usaldusväärsust või aususe põhimõtet.

16.3.2 Võistluste usaldusväärsust kahjustav käitumine on muu hulgas, kuid mitte ainult:

16.3.2.1 aktiivne või passiivne seotus altkäemaksude või korrupsiooniga käsipalli või käsipallivõistlustega seotud küsimustes;

16.3.2.2 käsipallialase tegevuse kaudu mängijale, kohtunikule või klubis tegutsevale isikule teatavaks saanud avalikkusele mitte teadaoleva informatsiooni kasutamine selliselt, et mängu või võistluse aususe põhimõte saab kahjustada;

16.3.2.3 otsene või kaudne mängu või võistluse käigu eelnev fikseerimine (kokkuleppemäng) või katse seda teha, sõltumata sellest, kas sellise tegevuse eesmärk on finantsilise kasu saamine;

16.3.2.4 isikliku või kolmandale isikule kasu saamise eesmärgil otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses osalemine mängu tulemuse või käigu peale võistlustel, milles osaleb mängija, kohtunik või klubis tegutsev isik ise või talle lähedaselt tuttav isik või võistkond (kihlveopettus).

16.3.2.5 mängija, kohtuniku või klubis tegutseva isiku poolt panustamine Eestis toimuvate EKL ametlike võistluste peale;

16.4 Teavitamine

16.4.1 EKL sekretariaadi viivitamatult teavitamata jätmine mängijale, kohtunikule või klubis tegutsevale isikule teatavaks saanud dopingu tarvitamise juhtumist või dopingu tarvitamise katsest, nimetatud kokkuleppemängudest ja kihlveopettustest või muudest selles punktis nimetatud rikkumistest.

16.4.2 tegema EKL juhatuse, sekretariaadi ja komisjonidega koostööd võitlemaks eelnimetatud punktides nimetatud tegude ja tegevusetuse vastu.

Kinnitatud EKL juhatuse otsusega alates 15.11.2021.

17. DISTSIPLINAARKÜSIMUSED

17.1 Distsiplinaarküsimused

17.1.1 Distsiplinaarküsimused lahendatakse EKL Distsiplinaarkomisjoni poolt.

17.2 Trahvid

17.2.1 Klubi võistkonna nimelise registreerimislehe mittekorrektse täitmise eest karistatakse rahatrahviga minimaalselt 30 eurot iga puuduv detail ja/või mittekorrektset esitatud andmed.

17.2.2 Statistika mittekorrektset sisestamist/tegemist karistatakse rahatrahviga korraldavat klubi 30 eurot üks mittekorrektset sisestatud mäng.

17.2.3 Spordihoones ebapiisava *Wi-Fi* või interneti puudumise eest karistatakse korraldavat klubi trahviga 500 eurot.

17.2.4 Statistika süsteemi mittekorrektset mängijate andmete sisestamisel võidakse rakendada rahatrahvi 10 eurot ühe mängija mittekorrektset sisestatud andmed.

17.2.5 Mittekorrektse võistlusvormi kasutamise eest võistlustel rakendatakse rahatrahvi 300 eurot 1 mittekorrektset võistlusvormis olev võistkond.

17.2.6 Korralduskohustuste mittetäitmisel trahvitakse võistlust korraldavat klubi rahatrahviga.

17.2.7 Juhendi punktide mittekorrektset täitmisel karistatakse süüdlast EKL distsiplinaarkomisjoni otsusega vastavalt EKL distsiplinaarmäärustikus toodud karistustega.

17.3 Protestid

17.3.1 Vastavalt kehtivale EKL Distsiplinaarmäärustikule.

Kinnitatud EKL juhatuse otsusega alates 15.11.2021.

18. FINANTSEERIMINE

18.1 Osalustasu

18.1.1 EMV osalustasu tuleb üle kanda Eesti Käsipalliliidu arvele Swedbank EE302200221002100143 EKL poolt koostatud arve alusel ja arvel ette nähtud tähtjaks.

18.1.2 2022 Eesti MV noortele osalustasu on:

18.1.2.1 A-vanuseklass 300 eurot üks osalev võistkond vanuseklassis;

18.1.2.2 B-vanuseklass 300 eurot üks osalev võistkond vanuseklassis;

18.1.2.3 B2-vanuseklass 300 eurot üks osalev võistkond vanuseklassis;

18.1.2.4 C-vanuseklass 300 eurot üks osalev võistkond vanuseklassis;

18.1.2.5 D-vanuseklass 300 eurot üks osalev võistkond vanuseklassis;

18.1.2.6 D2-vanuseklass 300 eurot üks osalev võistkond vanuseklassis;

18.1.3 Osalustasu mitteõigeaegsel tasumisel, klubi eemaldatakse EMV ja teistel EKL ametlikel võistlustel osalema ei lubata, EKL Distsiplinaarkomisjon määrab trahvid ja võtab vastu muud otsused.

18.2 Liikmemaks

18.2.1 EKL liikmed peavad olema tasunud 2021.a. liikmemaksu, mille tähtaja on EKL määranud.

18.3 Saaliüür

18.3.1 Saaliüüri tasub:

18.3.1.1 A-vanuseklass

18.3.1.1.1 I etapp - Spordiklubi Tapa;

18.3.1.1.2 II etapp - Põlva Käsipalliklubi;

18.3.1.2 B-vanuseklass

18.3.1.2.1 I etapp - Käsipalliklubi Käval;

18.3.1.2.2 II etapp - Spordiklubi Kehra käsipall;

18.3.1.3 B2-vanuseklass

18.3.1.3.1 I etapp - Spordiklubi Viimsi HC;

18.3.1.3.2 II etapp - Spordiklubi Kehra käsipall;

18.3.1.4 C-vanuseklass

18.3.1.4.1 I etapp - Spordiklubi Viimsi HC;

18.3.1.4.2 II etapp - Viljandi käsipalliklubi HC;

18.3.1.5 D-vanuseklass

18.3.1.5.1 I etapp - Spordiklubi Viimsi HC;

18.3.1.5.2 II etapp - Viljandi käsipalliklubi HC;

18.3.1.6 D2-vanuseklass

18.3.1.6.1 I etapp - Spordiklubi Tapa

18.3.1.6.2 II etapp - Põlva Käsipalliklubi.

18.4 Võistlustele kohale ja ärasõit

18.4.1 Võistlustele kohale ja ärasõidu kulud kannavad osavõtvad klubid ise.

18.5 Majutamine ja toitlustamine võistlustel

18.5.1 Majutuse ja toitlustamise eest vastutavad kõik klubid ise.

Kinnitatud EKL juhatuse otsusega alates 15.11.2021.

18.6 Kohtunike ja peakohtuniku tasustamine

18.6.1 Kõik EMV kohtunikud tasustatakse vastavalt EKL otsusele.

18.7 Projektjuhtide tasustamine

18.7.1 EMV projektjuhid tasustatakse vastavalt EKL otsusele.

Kinnitatud EKL juhatuse otsusega alates 15.11.2021.

19. AUTASUSTAMINE

19.1 Autasustamise korraldamine

19.1.1 Iga EMV lõpus korraldab autasustamise võistlust korraldav klubi koostöös võistluste peakohtunikuga.

19.1.2 Peakohtunik viib läbi auhinna seremoonia ja autasustab kõiki auhinnatavaid isikuid.

19.2 Parimate mängijate valimine

19.2.1 Vanuseklassi iga treener esitab viimasel etapil peakohtunikule kolm parimat mängijat igas kategoorias ning selle järgi pannakse punktid (4, 2, 1). Parim selgub punktide liitmisel. Kui saadakse võrdne arv punkte, otsustab kategooria parima peakohtunik.

19.3 Eesti meistritiitel

19.3.1 2022 aasta Eesti meistrivõistluste võitja igas vanuseklassis on selle vanuseklassi Eesti meister käsipallis.

19.4 Võistkonna auhinnad

19.4.1 EMV võitjat ning II ja III koha saavutanud võistkonda, autasustatakse karikaga.

19.5 Võistkonna liikmete auhinnad

19.5.1 EMV kolmele esimesele kohale tulnud võistkonna liikmeid ja ametlikke isikuid (kokku 18 inimest ühest võistkonnast) autasustatakse medalite ja diplomitega.

19.6 Parimate mängijate auhinnad

19.6.1 EMV parimat mängijat ja väravavahti autasustatakse eriauhinnaga.

19.6.2 Iga võistkonna parimat mängijat autasustatakse eriauhinnaga.

Kinnitatud EKL juhatuse otsusega alates 15.11.2021.

20. TAGASISIDE JA VORMID

20.1 Oodatud tagasiside

20.1.1 Võistluste paremaks korraldamiseks nii sisulise kui ka korraldusliku poole pealt on oodatud osalevate võistkondade, peakohtunike ja vastutava korraldaja tagasiside ankeedid.

20.2 Osalevate võistkondade tagasiside

20.2.1 Ankeet täidetav: <https://forms.gle/qHnTzfhs4et8kQna9>

20.3 Peakohtuniku tagasiside

20.3.1 Ankeet täidetav: <https://forms.gle/qHnTzfhs4et8kQna9>

20.4 Klubi võistluse vastutava korraldaja tagasiside

20.4.1 Ankeet täidetav: <https://forms.gle/qHnTzfhs4et8kQna9>

Kinnitatud EKL juhatuse otsusega alates 15.11.2021.

- 21. LISAD
- 21.1 Võistluste ajakava ja tabelid
- 21.2 Klubi ametlik mängijate ja ametlike isikute võistlustele registreerimise leht
- 21.3 Ühekordne võistlusmängu protokoll
- 21.4 Raamat Valter Lenk: „Sportmängud. Võistluste süsteemid“.