

2020 EESTI LAHTISED MEISTRIVÕISTLUSED RANNAKÄSIPALLIS JUHEND

1. Visioon

- 1.1. Arendada rannakäsipalli kui spordiala.

2. Eesmärgid

- 2.1. Selgitada 2020. aasta Eesti meistrid rannakäsipallis.
- 2.2. Selgitada 2020. aasta Eesti lahtistel meistrivõistlustel rannakäsipallis erinevates vanuseklassides osalevate võistkondade paremusjärjestus.
- 2.3. Populariseerida ja tutvustada rannakäsipalli kõikidele spordiharrastajatele, pakkudes võimalust ise võistlustel osaleda.

3. Juhtimine

- 3.1. 2020 Eesti lahtised meistrivõistlused rannakäsipallis juhend reguleerib sellel võistlustel osalemise tingimusi, nendest tulenevaid kohustusi, tulemuste arvestust ja võistluste korraldamisega seonduvaid küsimusi.
- 3.2. Võistlused toimuvad Rahvusvahelise Käsipalliföderatsiooni (IHF) rannakäsipalli võistlusmääruste kohaselt (Lisa 1, rannakäsipalli lihtsustatud võistlusmäärused).
- 3.3. 2020. Eesti lahtised meistrivõistlused rannakäsipallis on võistlus kus:
 - 3.3.1. täiskasvanute vanuseklassis võivad võistkonnad olla moodustatud:
 - 3.3.1.1. erinevate spordiharrastajate gruppidest;
 - 3.3.1.2. ühe klubi mängijatest, kes moodustavad võistkonna;
 - 3.3.2. noorte vanuseklassis peavad ühe võistkonna mängijad kuuluma ühte klubisse.
 - 3.4. Võistlust korraldab Eesti Käsipalliliit ja rannakäsipalli projektijuht on Priit Allikivi.
 - 3.5. Etappide läbiviimise eest vastutavad etappide peakorraldajad:
 - 3.5.1. Põlva Käsipalliklubi;
 - 3.5.2. Spordiklubi Juku
 - 3.5.3. Viljandi käsipalliklubi.
 - 3.6. Kõik käesolevas juhendis määratlemata küsimused lahendab Eesti Käsipalliliit, kes teeb koostööd etapi peakorraldajaga.

4. Tervise ja hügieeninõuded

- 4.1. Minimaalsed nõuded rannakäsipalli võistluste korraldamisel Eestis ja neid nõudeid tuleb täita kuni Vabariigi Valitsuse järgmiste korralduste avalikustamiseni.
 - 4.1.1. Võistluspaika lubatakse (vajaduse korral koostöös turvateenuse pakkujaga) ainult võistluse korraldajad, osalejad ja osalejate taustajõud, kelle arv kokku ei tohi ületada 1000 isikut võistluse kohta.
 - 4.1.2. Võistlustegevuse eel ja järel järgitakse 2 + 2 reeglit (grupis tuleb teistega hoida vähemalt 2-meetrist vahet).
 - 4.1.3. Välditakse kätlemist, kallistamist ja muid otseseid kontakte, et takistada võimalikku piisnakkuse edasikandumist.
 - 4.1.4. Haigusnähtudega isikute (nii võistlejate kui ka võistluste korraldajate) võistlustel osalemine keelatakse. Võistluse korraldajal on õigus haigusnähtudega isik ja temaga kokku puutunud isik või isikud ära saata.
 - 4.1.5. Riietus- ja pesuruumidesse lubatakse inimesi kuni 50% tavapärasest täituvusest, seda tingimusel, et inimesed saavad hoida teineteisega 2 meetrist vahet.
 - 4.1.6. Kasutuses olevadapid ja dušid peavad olema teineteisest vähemalt 2 meetri kaugusel. Osalejad kasutavad isiklikke hügieenitarbeid. Riietus- ja pesuruumis viibitakse nii lühikest aega kui võimalik ja vajalik.
 - 4.1.7. Võimaluse korral kasutada isiklikke vahendeid. Vahendite järgmisele isikule või grupile kasutada andmisel (sh laenutamisel) tuleb need enne desinfitseerida. Desinfitseerimisvahendite olemasolu ja vahendite puhastuse peab tagama võistluse osalev klubi/võistkond.
 - 4.1.8. Võistlustel osalejad kasutavad individuaalseid joogipudeleid.
- 4.2. Hügieeni ja puhtuse tagamise meetmed:
 - 4.2.1. Tualettruumide kasutamisel tagatakse ruumide koristamine ja desinfitseerimine Terviseameti soovitude järgi.
 - 4.2.2. Oluline on jälgida kätehügieeni: võimaluse korral pestakse käsi voolava sooja vee ja seebiga või kasutatakse desinfitseerimisvahendit. Käte desinfitseerimisvahendid tuleb igal klubil /võistkonnal endal kaasa võtta.
- 4.3. Igale võistkonnale peab kaasas olema oma võistkonna tarbeks desinfitseerimisvahendid (käte, pallide ja vajadusel muude esemete puhastamiseks).

- 4.4. Etapi peakorraldajal on õigus kontrollida enne iga võistlusmängu kõikide osalejate kehatemperatuuri.
4.5. Igal osaleval klubil/võistkonnal võib võistlustel kaasas olla meditsiiniliste teadmisega hügieeni spetsialist.

5. Aeg ja koht

- 5.1. Põlva 25.07.2020 (mängud algavad kell 10:00)
5.2. Alatskivi 01.08.2020 (mängud algavad kell 10:00)
5.3. Viljandi 08.08.2020 (mängud algavad kell 10:00)

6. Vanuseklassid

- 6.1. Täiskasvanud: Naised, Mehed
6.2. Noored: T2004, T2007, P2003, P2005, P2007, P2009

7. Võistkonna võistlustele registreerimine

- 7.1. 2020 Eesti lahtistele meistrivõistlustele rannakäsipallis saavad võistkondi registreerida:
7.1.1. Täiskasvanud vanuseklassis: võistkonna eest vastutav juht ja/või klubi ametlik B- kaardi vastutav isik;
7.1.2. Noorte vanuseklassides: klubi ametlik B- kaardi vastutav isik.
7.2. Klubi ametlik B- kaardi vastutav isik/ võistkonna vastutav juht registreerib igale etapile iga võistkonna võistlustel osalemiseks, vastavalt etapi registreerimise lõpptähtajale:
7.2.1. Põlva etapp 20.07.20 kell 22:00,
7.2.2. Alatskivi etapp 27.07.20 kell 22:00,
7.2.3. Viljandi etapp 03.08.20 kell 22:00.
7.3. Võistkonnad tuleb registreerida võistlustel osalemiseks kirjalikult saates sellekohase e-maili järgmistele kontaktidele:
7.3.1. Põlva Kalmer Musting 51 87 454 e-mail: kalmermusting1964@hotmail.ee
7.3.2. Alatskivi Priit Allikivi 51 85 511 e-mail: priit@handball.ee
7.3.3. Viljandi Marko Koks 56 458 475 e-mail: marko@viljandihc.ee
7.4. Klubi ametlik B- kaardi vastutav isik/ võistkonna eest vastutav juht vastutab selle võistkonna eest nendel võistlustel.
7.5. Võistlustele registreerimiseks on vaja lisada alljärgnev informatsioon (Lisa 2):
7.5.1. Noorte vanuseklassides – OSALEJA klubi nimi;
7.5.2. Võistkonna nimi;
7.5.3. Vanuseklass, millesse võistkonda võistlema soovitakse registreerida;
7.5.4. Võistkonna vastutava juhi kontakt telefoni number ja e-mail.
7.6. Iga võistkond tuleb eraldi võistlustele registreerida.
7.7. Pärast registreerimise lõpptähtaega võistkonda võistlustele registreerida ei ole võimalik ja võistlustel osaleda ei saa.
7.8. Igas vanuseklassis võib võistkondi registreerida võistlustele piiramatu arv.
7.9. Etapil toimuvad vanuseklassis mängud ainult sel juhul kui selles vanuseklassis osaleb vähemalt 3 võistkonda.
7.10. Ebatsensuursete nimedega võistkondi võistlustele osalema ei registreerita.
7.11. Etapi ajakava koostab etapi peakorraldaja, kes saadab ajakava EKL rannakäsipalli projektijuhil hiljemalt: ,
7.11.1. Põlva etapp 21.07.2020 kell 20:00;
7.11.2. Alatskivi etapp 28.07.2020 kell 20:00;
7.11.3. Viljandi etapp 04.08.2020 kell 20:00.
7.11.4. Rannakäsipalli projektijuht saadab etapi ajakava osalevatele klubi ametlikule B-kaardi vastutavale isikule/ võistkonna vastutavale juhile.

8. Osalejad

- 8.1. Osaleda võivad kõik soovijad, kes austavad IHF rannakäsipallivõistlusmääruseid (Lisa 1), teisi võistlustest osavõtjaid ja tasuvad õigeaegselt osalustasu.
8.2. Osalejad ise vastutavad oma võistkonna mängijate tervisliku seisundi, heaolu ning ohutuse eest
8.3. Osalejad ise vastutavad oma võistkonna liikmete korrektse käitumise eest kogu võistluse vältel.
8.4. Üks mängija võib kogu hooaja rannakäsipallimeistrivõistluste jooksul esindada ainult ühte klubi võistkonda.
8.5. Üks mängija tohib mängida kogu rannakäsipallimeistrivõistluste jooksul ainult ühe võistkonna eest.

9. Mängijate nimeline registreerimine igal etapil

- 9.1. Võistkonnad/klubid peavad esitama igal etapil mängijate nimelise registreerimise lehe etapi peakorraldajale võistluspäeva hommikul enne võistkonna esimest mängu (Lisa 3).

- 9.2. Ühele etapile võib ühe võistkonna koosseisu registreerida kokku kuni 10 mängijat. Kolme etapi kokkuvõttes on lubatud rannakäsipallimeistrivõistlustel registreerida ühe võistkonna koosseisu maksimaalselt:
- 9.2.1. täiskasvanute vanuseklassis - 15 mängijat + 1 treener;
- 9.2.2. noorte vanuseklassides - 12 mängijat + 1 treener.
- 10. Osalustasu**
- 10.1. Võistlustel osalemiseks tuleb igal osaleval võistkonnal/klubil tasuda igal etapil iga võistkonna eest võistlustel osalemise tasu.
- 10.2. Osalustasu kohta esitab arve etapi peakorraldaja, pärast võistlustele registreerimise tähtaja lõppu. Osalustasu arve peab olema tasutud võistkonnal/klubil üks päev enne võistluspäeva algust.
- 10.3. Kui osalustasu on tasumata, siis seda võistkonda võistleva ei lubata.
- 10.4. Osalustasu suurus on:
- 10.4.1. Vanuseklass: Mehed ja naised 35,00 EUR üks osalev võistkond.
- 10.4.2. Vanuseklass: Noored 20,00 EUR üks osalev võistkond.
- 11. Osalemise lisatingimused**
- 11.1. Iga võistkond peab kindlustama ühe rannakäsipalli mängupalli enne oma mängu algust.
- 11.2. Kõigil võistkondadel peab võistlustel kaasas olema oma võistkonna tarbeks meditsiini/esmaabi vahendid kogu vajaminevaga.
- 12. Võistluste süsteem**
- 12.1. Iga etapi osalejate arv tehakse korraldaja poolt teatavaks pärast registreerimise lõppemist teispäeva hommikul kell 10:00 ning võistlussüsteem ja ajakava hiljemalt võistlusnädala teispäeval kell 20:00.
- 13. Tulemuste arvestamine**
- 13.1. Tulemuste arvestamisel lähtutakse kehtivatest rannakäsipalli võistlusmäärustest ja konkreetsest võistlussüsteemist.
- 13.2. Iga perioodi võit annab 1 punkti.
- 13.3. Kui turniirisüsteemis kogub kaks või enam võistkonda võrdselt punkte määrab paremuse:
- 13.3.1. omavahelis(t)e mängu(de) punktid,
- 13.3.2. omavaheliste mängude geimide vahe
- 13.3.3. omavaheliste mängude väravate vahe
- 13.3.4. üldine geimide vahe
- 13.3.5. üldine väravate vahe
- 13.3.6. loos
- 14. Tulemuste arvestamine üldarvestuses**
- 14.1. Meistrivõistluste I etapi alagrupid moodustatakse eelmise aasta tulemuste alusel, igal järgneval etapil eelmise etapi tulemuste alusel. Uued osalejad lisatakse pärast eelmiste tulemuste arvestamist.
- 14.2. Etappidel antakse kohapunkte – I koht 100, II koht 95, III koht 90 jne.
- 14.3. Üldarvestusse lähevad kolme etapi kohapunktid, mis on aluseks Eesti meistritiitli selgitamisel.
- 14.4. Eesti meistritiitlit ei selgitata ainult ühe etapi kohapunktide alusel.
- 14.5. Kui kaks või enam võistkonda koguvad üldarvestuses võrdselt punkte määrab paremusjärjestuse viimase Viljandi etapi tulemus.
- 15. Autasustamine**
- 15.1. Kolme etapi kokkuvõttes autasustatakse medaliga Eesti meistreid:
- 15.1.1. täiskasvanute vanuseklassi I, II ja III koha võistkonna liikmeid, ühe võistkonna suurus 16 inimest (15 mängijat + 1 treener);
- 15.1.2. noorte vanuseklassi I,II ja III koha võistkonna liikmeid, ühe võistkonna suurus 13 inimest (12 mängijat + 1 treener).
- 15.2. Kolme etapi kokkuvõttes autasustatakse iga vanuseklassi kolme paremat võistkonda karikaga.
- 15.3. Iga vanuseklassi paremaid võistkondi autasustatakse iga etapikorraldaja poolt välja pandud auhindade ja meenetega.
- 15.4. Kui etapil ühes vanuseklassis osaleb vähem kui neli võistkonda, autasustatakse antud vanuseklassis ainult selle etapi esimese koha võistkonda.
- 16. Korraldus**

- 16.1. Etapi peakorraldaja vastutab, et etapil oleks tagatud:
- 16.1.1. päevajuht või informaator, kes edastab pidevalt asjakohast informatsiooni algavate mängude ja lõppenud mängude tulemuste kohta;
- 16.1.2. Meelelahutusliku taustamuusika, mille heli peab jõudma kõikidele mänguväljakutele;
- 16.1.3. Igate väljakule konkreetse(d) vastutava(d) kohtuniku(d) ja lauakohtunikud, kes omakorda tagavad väljakul mängude jooksva kulgemise;
- 16.1.4. oma etapil teenindavate kohtunike võistluseelse minikoolituse;
- 16.1.5. rannakäsipalli mänguväljakute olemasolu, rannakäsipallivärvade olemasolu ja infrastruktuuri (elekter, telgid, toolid, laudad, vajadusel teiseldataw wc ja muu vajalik) võistluste läbiviimiseks.

17. Doping, ausa mängu põhimõtted, võistlustulemustega manipuleerimine

- 17.1. Dopingi kasutamine on keelatud.
- 17.2. Alkoholi tarvitamine võistlusalas on keelatud.
- 17.3. Võistlustulemustele panustamine on keelatud.
- 17.4. Kõik osapooled kohustuvad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada rannakäsipalli kui spordiala mainet, sealhulgas usaldusväärset või aususe põhimõtet rannakäsipallivõistlustel.
- 17.5. Rannakäsipalli mainet, võistluste usaldusväärset ja aususe põhimõtet kahjustav käitumine on muu hulgas, kuid mitte ainult:
 - 17.5.1. aktiivne või passiivne seotus altkäemaksude või korruptsiooniga rannakäsipalli või rannakäsipallivõistlustega seotud küsimustes;
 - 17.5.2. rannakäsipallialase tegevuse kaudu mängijale, kohtunikule või klubis tegutsevale isikule teatavaks saanud, avalikkusele mitte teadaoleva informatsiooni kasutamine selliselt, et mängu või võistluse aususe põhimõte saab kahjustada;
 - 17.5.3. otsene või kaudne mängu või võistluse käigu eelnev fikseerimine (kokkuleppemäng) või katse seda teha, sõltumata sellest, kas sellise tegevuse eesmärk on finantsilise kasu saamine;
 - 17.5.4. isikliku või kolmandale isikule kasu saamise eesmärgil otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses osalemine mängu tulemuse või käigu peale võistlustel, milles osaleb mängija, kohtunik või klubis tegutsev isik ise või talle lähedaselt tuttav isik või võistkond (kihlveopettus);
 - 17.5.5. mängija, kohtuniku või klubis tegutseva isiku poolt panustamine Eestis toimuvate EKL ametlike võistluste peale on keelatud;
 - 17.5.6. rannakäsipallialase tegevuse kaudu mängijale, kohtunikule või klubis tegutsevale isikule teatavaks saanud konfidentsiaalse info loata kasutamine või meediasse edastamine;
 - 17.5.7. võistlustel või võistlustega seotult provokatsioonilisele käitumisele üleskutsumine;
 - 17.5.8. süüliselt mängu hilinemise või toimumata jäämise, samuti katkemise põhjustamine;
 - 17.5.9. vägivaldne käitumine võistlustel;
 - 17.5.10. võistluses eelise saamiseks ebasportlikult käitumine;
 - 17.5.11. dopingi kasutamine või dopingi kasutamise katse, sportlasele dopingi andmine või sportlase kihutamine dopingut tarvitama.
- 17.6. EKL sekretariaati viivitamatult teavitamata jätmine mängijale, kohtunikule või klubis tegutsevale isikule teatavaks saanud dopingi tarvitamise juhtumist või dopingi tarvitamise katsest, nimetatud kokkuleppemängudest ja kihlveopettustest või muudest selles punktis nimetatud rikkumistest.

18. Distsiplinaarküsimused ja trahvid

- 18.1. Distsiplinaarküsimused lahendatakse EKL distsiplinaarkomisjoni poolt.
- 18.2. Võistlustele registreeritud võistkonna mängule mitte õigeaegne jõudmine ehk hilinemine võrdub selle mängu kaotusega 0:10, otsuse võtab vastu ja fikseerib kirjalikult rannakäsipalliprojektijuht koostöös etapi peakorraldajaga. Kirjalik otsus koos otsuse vastu võtjate allkirjadega edastatakse EKL distsiplinaarkomisjonile.
- 18.3. Võistlustele registreeritud võistkonna võistlustele mitteilmumine loetakse loobumiseks, millele järgneb rahatrahv, mille suuruse määrab EKL distsiplinaarkomisjon. Sellekohase esildise teeb etapi peakorraldaja või rannakäsipalli projektijuht.
- 18.4. Klubi/võistkonna kõikide etappide tulemused tühistatakse ja klubile/ võistkonna vastutavale juhile määratakse rahatrahv kui klubi /võistkonna mängija mängib rannakäsipallimeistrivõistlustel rohkem kui ühe võistkonna eest. Rannakäsipalli projektijuht teeb esildise EKL distsiplinaarkomisjonile, kes määrab rahatrahvi suuruse ja tühistab etappide tulemused.

- 18.5. Klubi/võistkonna nimelise registreerimislehe mittekorrektse täitmise eest karistatakse klubi/võistkonna vastutavat juhti rahatrahviga minimaalselt 15 eurot iga puuduva detaili ja/või mittekorrektset esitatud informatsiooni eest. Rannakäsipalli projektijuht teeb esildise EKL distsiplinaarkomisjonile.
- 18.6. Võistlustel mittekorrektse võistlusvormi kasutamise eest rakendatakse rahatrahvi 300 eurot klubile/võistkonna vastutavale juhile üks mittekorrektset võistlusvormis olev võistkond. Rannakäsipalli projektijuht teeb esildise EKL distsiplinaarkomisjonile.
- 18.7. Korralduskohustuste mittetäitmisel karistatakse etapi peakorraldajat rahatrahviga.
- 18.8. Juhendi punktide mittekorrektset täitmisel karistatakse süüdlast EKL distsiplinaarkomisjoni otsusega, vastavalt EKL distsiplinaarmäärustikus toodud karistustega.

19. Protestid ja nende esitamine

- 19.1. Vastavalt kehtivale EKL Distsiplinaarmäärustikule.

20. Finantseerimine

- 20.1. Kõik lähetamisega seotud kulud kannab lähetav klubi või täiskasvanute vanuseklassis võistkonna juht.
- 20.2. Kõik etapi peakorraldamise ja läbiviimisega seotud kulud kannab etappi läbiviiv klubi.
- 20.3. Eesti meistrite auhinnad (karikad, medalid) kindlustab Eesti Käsipalliliit.
- 20.4. Võistlustel osalemiseks tuleb igal osaleval klubil/ võistkonna vastutaval isikul tasuda iga võistkonna võistlustele registreerimisel igal etapil osalustasu.

Priit Allikivi
Rannakäsipalli võistluse projektijuht
priit@handball.ee
+3725185511

LISA 1

RANNAKÄSIPALLI VÕISTLUSTMÄÄRUSTE TÄHTSAMAD PUNKTID

1. **2 punkti vääriliseks loetakse:**
 - 1.1. hüppelt püütud ja visatud värav;
 - 1.2. 360° hüppelt visatud värav;
 - 1.2.1. naised, tüdrukud, P 2007, P 2009 ühelt ja kahelt jalalt,
 - 1.2.2. mehed, P 2003, P 2005 ainult kahelt jalalt;
 - 1.3. väravavahi visatud värav;
 - 1.4. tabatud 6m karistusvise.

2. **On lubatud:**
 - 2.1. kasutada käsi ja käsivarsi blokeerimisel või võitluses palli pärast;
 - 2.2. vastaselt lahtise käega pall ükskõik kummalt poolt ära võtta;
 - 2.3. kehaga blokeerida vastasmängijat ka siis, kui tal ei ole palli;
 - 2.4. astuda vastasega kehakontakti, kui ollakse vastasvõistleja poole näoga ja kõverdatud kätega ning hoida kontakti selleks, et vastast jälgida ning talle järgneda.

3. **Ei ole lubatud:**
 - 3.1. vastasmängijalt palli ära tõmmata või ära lüüa;
 - 3.2. blokeerida või takistada vastasmängijat käsivarte, käte või jalgade abil;
 - 3.3. vastasmängijat takistada, kinni hoida, talle otsa joosta või hüpata.

4. **Vabaviske sooritamine**
 - 4.1. Vabaviske sooritamise ajal ei tohi ründava võistkonna mängijad viibida vastasvõistkonna väravajoonele lähemal kui 1 meeter.
 - 4.2. Vabaviske sooritamise ajal ei tohi vastased olla viset sooritavale mängijale lähemal kui 1 meeter.

5. **Väravavahi vise**
 - 5.1. Väravavahi viske peab tegema alati platsil olev väravavaht. Ta võib minna vahetusse pärast lahtiviske sooritamist.

6. **Karistused**
 - 6.1. Ajutiselt eemaldatud mängija võib väljakule astuda või teise mängija vastu vahetada kui on toimunud palli valdamise vahetus.
 - 6.2. Mängija teistkordne eemaldamine toob kaasa diskvalifitseerimise – punane kaart. Antud diskvalifitseerimine on mängijale jõus mänguaja lõpuni. Diskvalifitseerimine toob kaasa võistkonna mängu jätkamise vähendatud koosseisus. Võistkonnal on lubatud mängijate arvu platsil suurendada, kui toimub palli valdamise vahetus.
 - 6.3. Mängija kohene diskvalifitseerimise tulemusel jätab antud mängija vähemalt ühe oma võistkonna järgmisest mängust vahele.

7. **„Shootout“ ehk jooksud**
 - 7.1. 5 võistlejat, kui väravavaht ka jookseb, siis arvestatakse teda väljakumängijana.
 - 7.2. Kui üks võistkond võidab loosi ja otsustab alustada oma jooksu „shootout'i“, siis vastasvõistkonnal on õigus valida väljakupool. Kui aga loosimise võitnud võistkond valib väljakupoole, siis vastasvõistkond alustab oma jooksu „shootout'i“.
 - 7.3. Jooksude alguses on mõlemad väravavahid vähemalt ühe jalaga oma värava joonel, mängija asetseb palliga, kas vasakul või paremal platsi nurgas oma väravapool ühe jalaga platsi ristumiskohas. Peale vilet söötab mängija palli oma väravavahile ja väravavaht peab 3 sek jooksul söötma palli mängijale tagasi või viskama väravale. Kui väljakumängija on palli ära söötanud, tohivad mõlemad väravavahid ettepoole

liikuda. Väravavaht, kes omab palli, peab jääma väravaalasse. Peale söötu oma mängijale peab mängija selle püüdma ja sooritama viske väravale. Pall ei tohi puudutada kogu selle tegevuse juures maad.

- 7.4. Kui kaitses olev väravavaht lahkub väravaalast, on tal lubatud oma väravaalasse igal ajal tagasi tulla
- 7.5. Kui kaitsev väravavaht teeb jooksu ajal määrustevastase vea, siis määratakse selle eest 6-m karistusviske. Iga mängus olev mängija võib minna seda sooritama.
- 7.6. Võidab võistkond, kes on saavutanud pärast 5 erineva võistleja sooritust rohkem punkte.
- 7.7. Kui pärast esimest 5 jooksjat ei ole selgunud võitjat, siis valitakse jälle 5 jooksjat (ei pea olema uued), vahetatakse pooled, kusjuures viimasena jooksnud võistkond alustab esimesena. Selles voorus selgub võitja kohe, kui üks võistkond on saanud vähemalt üheväravalise paremuse pärast igat jooksjat mõlemast võistkonnast.
- 7.8. Kui ühe ringi jooksul langeb võistlejate arv alla 5, siis on vastaval võistkonnal ka vähem viskeid, sest ühelgi võistlejal pole lubatud ühe ringi jooksul teist korda visata.

LISA 2

2020 RANNAKÄSIPALLI LAHTISED MEISTRIVÕISTLUSED

ETAPILE VÕISTKONNA REGISTREERIMISE ANKEET

Soovime registreerida _____ etapile osalema järgmise võistkonna:

Klubi nimi: _____

Võistkonna nimi: _____

Vanuseklass, milles võistkond osaleb: _____

Võistkonna eest vastutava treeneri nimi: _____

Võistkonna eest vastutava treeneri telefon: _____

Võistkonna eest vastutava treeneri e-mail: _____

Osalustasu arve tasub ülekande teel klubi (nimi) või võistkonna vastutav juht (nimi):

Klubi vastutav B-kaardi isik/Võistkonna vastutav juht: digitaalallkiri

LISA 3**2020 RANNAKÄSIPALL**

VÕISTKOND:

KLUBI:

VANUSEKLASS:

ETAPP:

MÄNGIJATE REGISTREERIMINE

Jrk.nr	PERENIMI	EESNIMI	SÜNNIAASTA
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

* Kolme etapi peale kokku võib ühte võistkonda registreerida:

täiskasvanute võistlusklassis 15 mängijat + 1
treener

noorte võistlusklassis 12 mängijat + 1 treener

*Üks mängija tohib mängida ainult ühe võistkonna eest rannakäsipallimeistrivõistlustel.

TREENER: